



INfad005_UK

370-242V70



CHILDREN'S
ELECTRONIC TOY GO KART



- Suitable for 3+ Years
- Maximum user weight: 50 kg



WARNING: Must be assembled by an adult.

Read and understand this entire manual before using!

Please keep this manual for future reference as it contains important information. Before first time use, charge the battery for at least 4-6 hours, but no more than 10hours.

IMPORTANT, RETAIN FOR FUTURE REFERENCE: READ CAREFULLY

ASSEMBLY INSTRUCTION

On the purchase of your new Ride-On.

This ride-on car will provide your child with many miles of riding of enjoyment. To help assure you and your rider a safe ride we ask you to please read this manual carefully, and keep it for future reference.

Follow the recommendations in this manual, they are designed to improve the safety and operation of your ride-on car and its rider.

Specification

	2WD
Battery	12V7AH X1
Charger	12V 1000mA
input	Depend on local voltage
Motor	550 15000RPM

- Suitable age:** 3+ Years
- Charge time:** 8~12 hours
- Load capacity:** Under 50 kg
- Size of car:v** 114 * 76 * 57.5 cm
- Speed:** 3-6 km/h

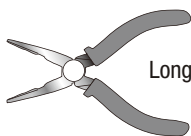


BATTERY INFORMATION

- Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- If removable rechargeable batteries are used, they are only to be charged under adult supervision.
- Remove rechargeable batteries from the product before charging.
- Do not mix old and new batteries. Do not mix different types of batteries: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium).
- Insert batteries as indicated inside the battery compartment, anode to anode, cathode to cathode.
- Remove batteries during long periods of non-use. Always remove exhausted batteries from the product. Battery leakage and corrosion can damage this product. Dispose of batteries safely.
- Never short circuit the battery terminals.

NO.	PART NAME	Q'TY (PCS)	REMARK
1	Vehicle body	1	
2	Rear wheel	2	
3	Front wheel	2	
4	Ø12 washer	2	
5	Ø10 washer	4	
6	Lock nut	4	
7	Hub cap	4	
8	M5x32 machine screw	1	
9	M5 nut	1	
10	Seat	1	
11	Rear spoiler	1	
12	Ø4x12 screw	4	
13	Spanner	2	
14	Charger	1	
15	Remote controller	1	

Assembly tools required (not included):



Long nose pliers



Screwdriver



HINT: Some parts shown are assembled on both sides of vehicle

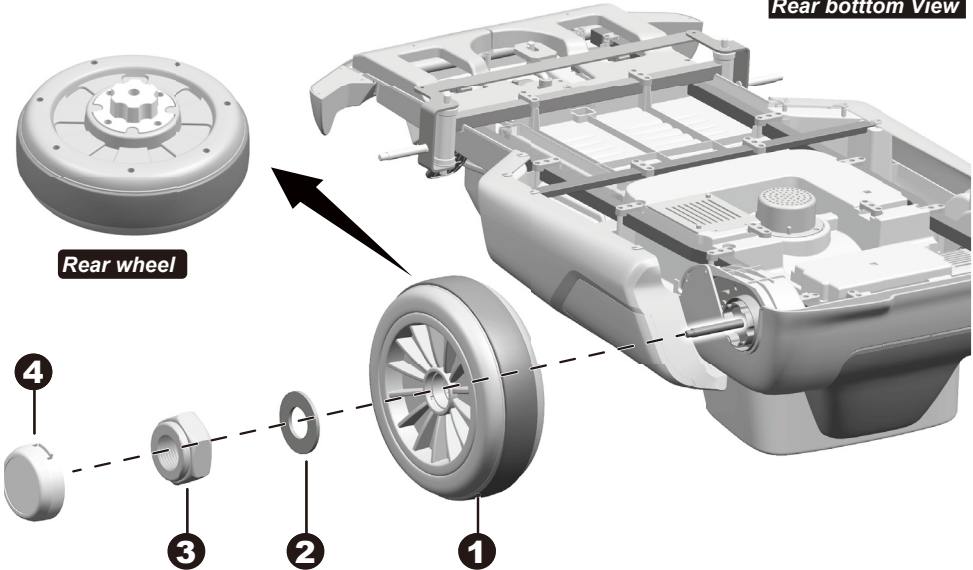
**WARNING:**

- **CHOKING HAZARD!** Not suitable for children under 36 months.
- Must be assembled by an adult.
- To reduce the risk of injury, adult supervision is required.
- Never use in roadways, near motor vehicles, on or near steep inclines or steps, swimming pools or other bodies of water; always wear shoes, and never allow more than 1 rider.
- Power supply or battery charger used with the electric toy shall be regularly examined for damage to the supply cord, plug, enclosure or other parts, and in the event of damage, it shall not be used until the damage has been repaired.
- Use only battery(ies) and charger specified by the manufacturer.
- The battery on the vehicle is not replaceable.
- This toy should be used with caution since skill is required to avoid falls or collisions causing injury to the user or third parties.
- Protective equipment should be worn.
- Always wear shoes, always sit on the seat.
- Not to be used in traffic.
- This toy is unsuitable for children under 36 months due to its maximum speed; Maximum user weight is 50 kg.
- This toy has no brake.

**Rules for Safe Riding**

- Keep Children within Safe Riding Areas.
- Use the toy only on flat surfaces. Such as inside your house, garden or playground.
- Never use in the dark. A child could encounter unexpected obstacles and have an accident. Operate the vehicle only in the daytime or a well-lit area.
- It is prohibited to change the circuit or add other electric parts
- Inspect wires and connections of the vehicle periodically.
- Do not let any child touch the wheels or be near them when the car is moving .
- This vehicle has adjustable play seat belts. Please instruct children how to tie the safety belt before using, guarantee the security.

Rear bottom View

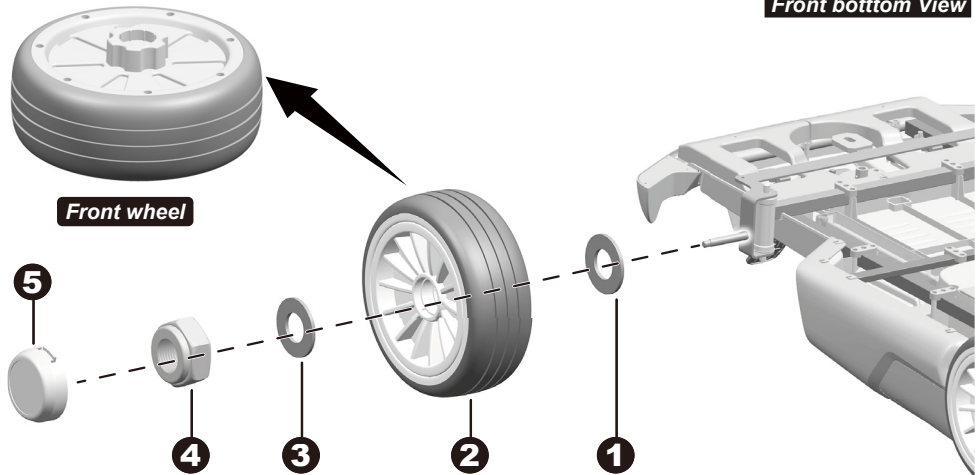


Turn the vehicle body upside down.

1. Slide the rear wheel onto the rear axle. And keep the rear wheel match up with the gear box.
2. Slide the $\varnothing 10$ washer onto the rear axle.
3. Tighten a lock nut to the end of the rear axle with a spanner.

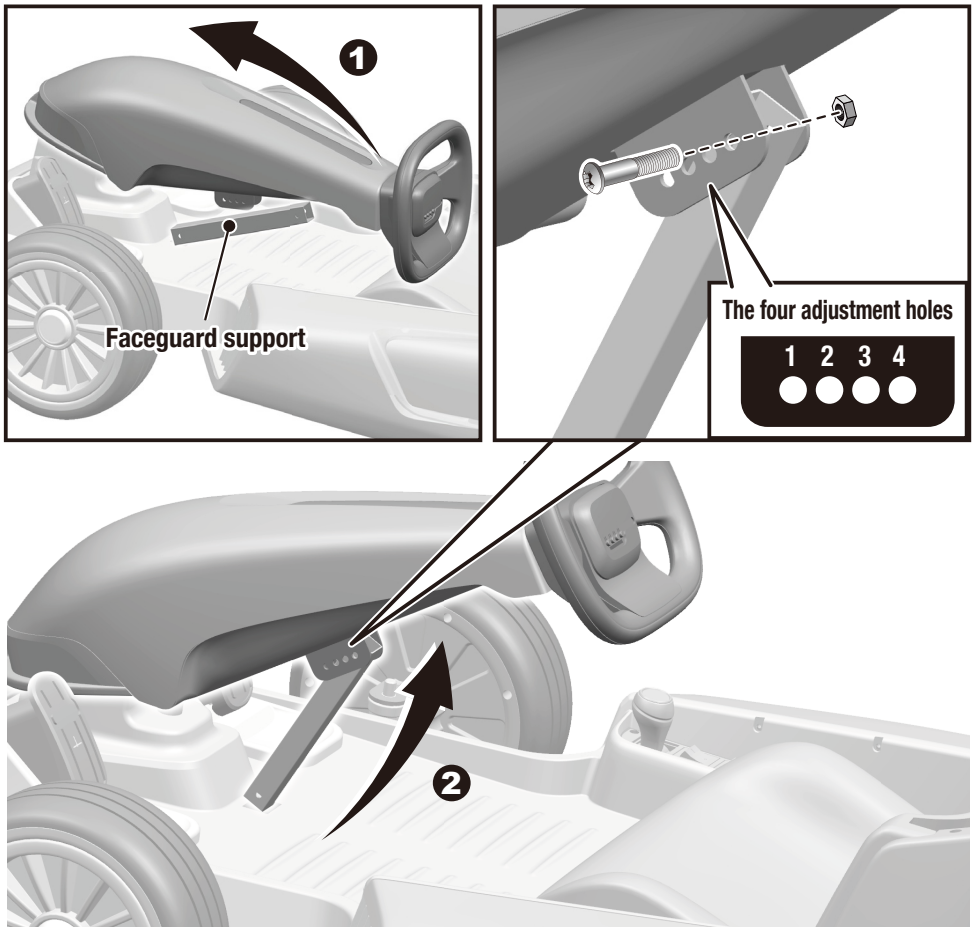
Repeat for the other rear wheel. Tip: An extra spanner has been provided to hold the Lock Nut on the other side of the rear axle while tightening the Lock Nut on the other side. DO NOT over tighten.

4. Fit the hub caps to the rear wheels.



1. Slide the $\varnothing 12$ washer onto the front axle.
2. Slide the front wheel onto the front axle.
3. Slide the $\varnothing 10$ washer onto the front axle.
4. Tighten a lock nut to the end of the front axle with a spanner.
5. Fit the hub cap to the front wheel.

Repeat for the other front wheel.



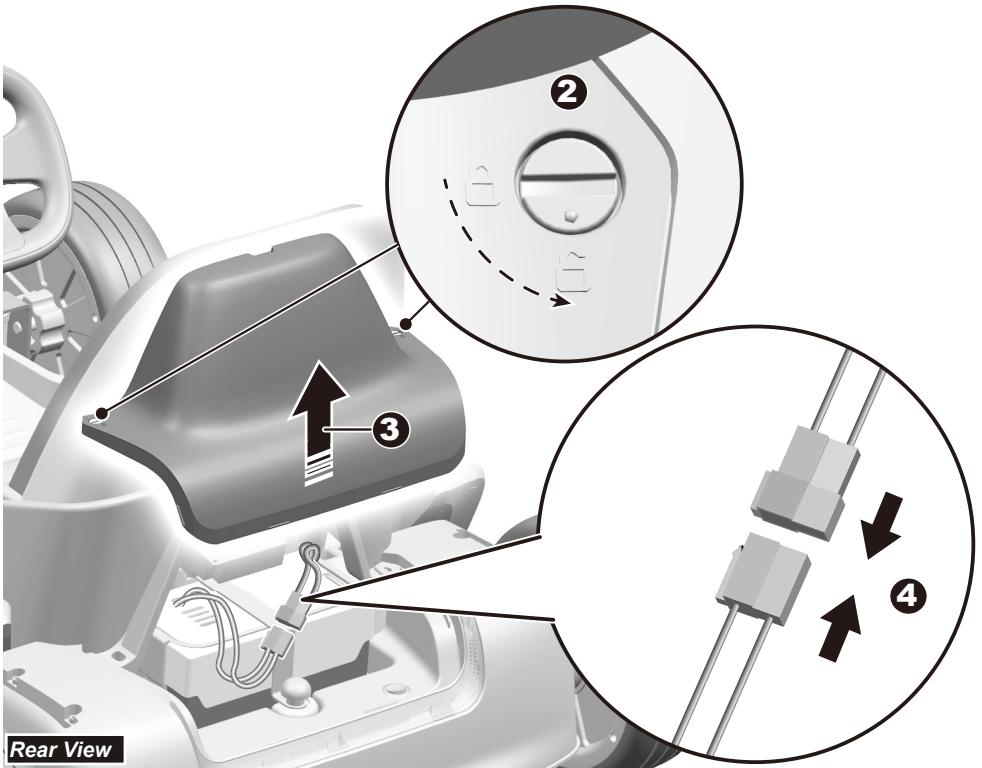
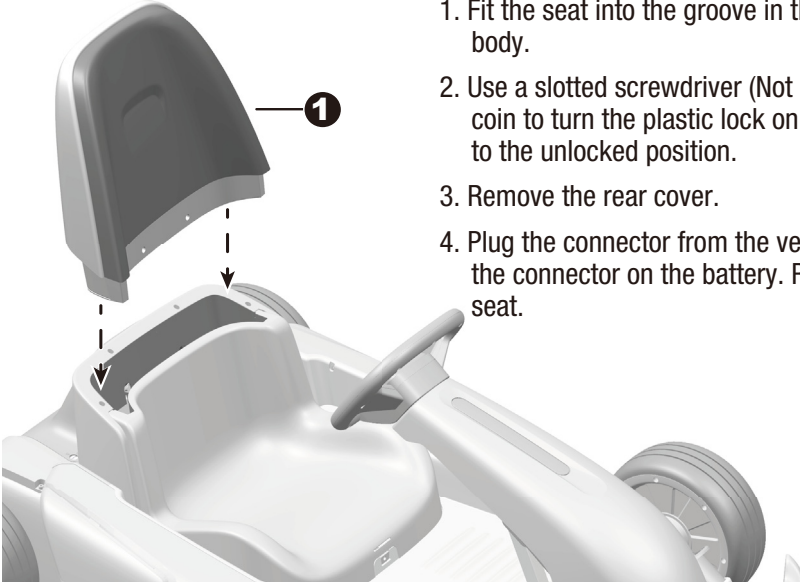
Turn the vehicle body upright. Remove the M5x32 machine screw and nut from the faceguard support.

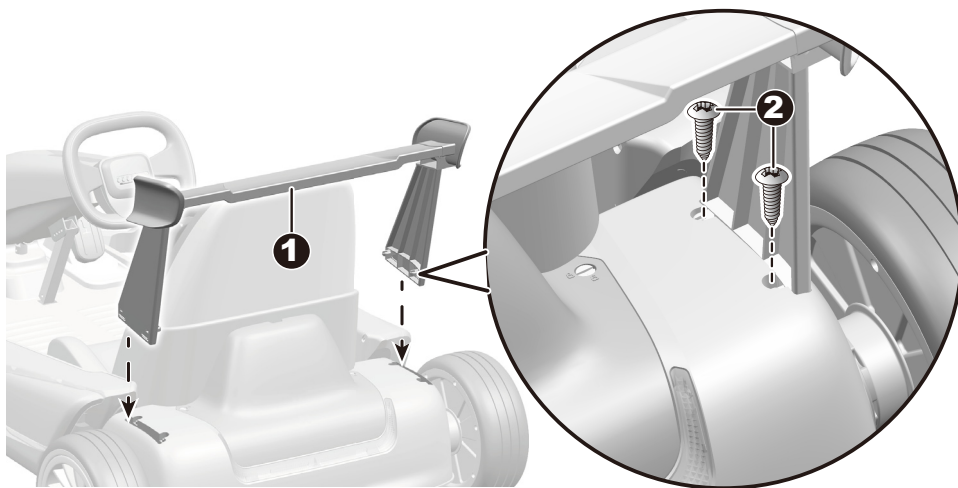
1. Lift up the faceguard.
2. Lift the faceguard support until it is aligned with any of the four adjustment holes on the faceguard.

TIP: The faceguard is adjustable and have four positions. Please choose the suitable position as your child grows up.

3. Insert a M5X32 machine screw, and tighten a M5 nut on the opposite side.

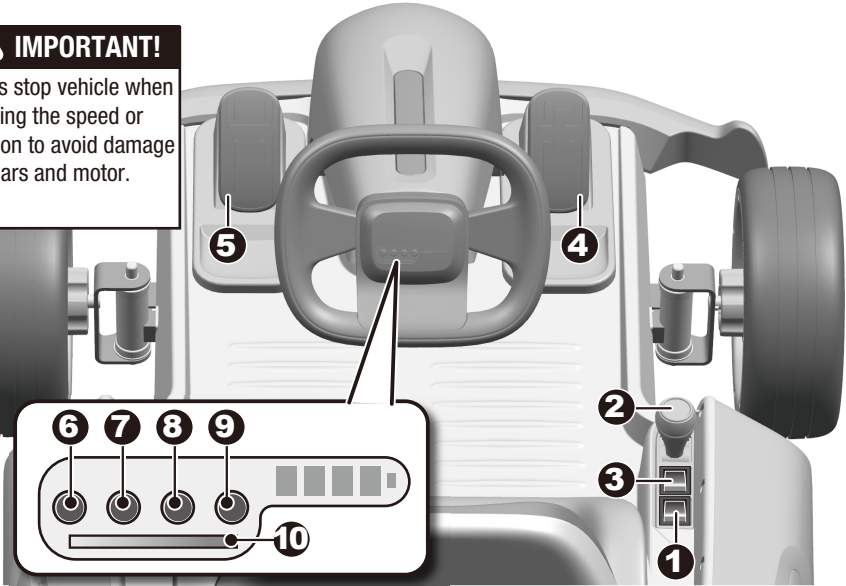
1. Fit the seat into the groove in the vehicle body.
2. Use a slotted screwdriver (Not included) or a coin to turn the plastic lock on the rear cover to the unlocked position.
3. Remove the rear cover.
4. Plug the connector from the vehicle body into the connector on the battery. Replace the seat.



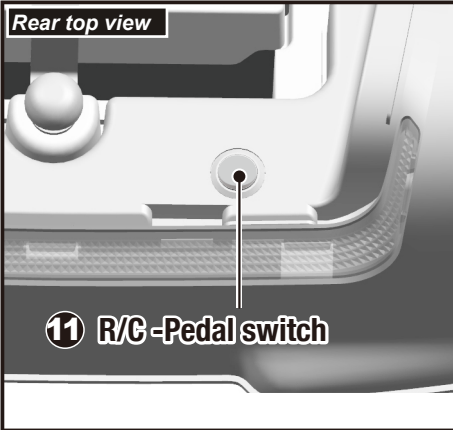


1. Fit rear spoiler assembly to the vehicle body.
2. Tighten two $\text{\O}4 \times 12$ screws through the spoiler support and into the vehicle body on each side.

! IMPORTANT!
Always stop vehicle when changing the speed or direction to avoid damage the gears and motor.

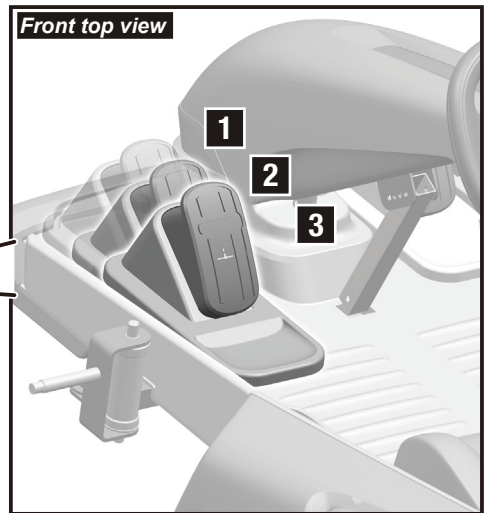
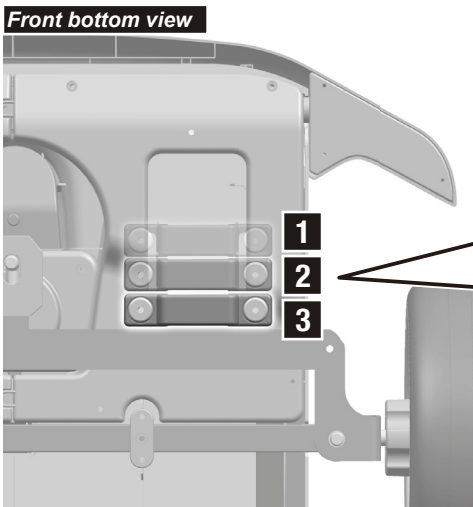


- 1. Power switch:** Turns the product on and off.
- 2. Forward/Stop/Reverse lever:** Changes the direction that product moves from forward to reverse.
 - To move the product forward, shift the lever to top position.
 - To move the product backward, shift the lever to down position.
 - Shift the lever to middle position, the product will not move.
- 3. High/Low speed switch:** Operates the product to move forward in high or low speed.
- 4. Accelerator pedal:** To move the product, press the pedal down.
- 5. Brake pedal:** Press down the pedal, the product will slow down until it stops.
- 6. Horn button.**
- 7. Next / Volume + / Music button**
- 8. Play / Pause / Story Mode**
- 9. Previou / Volume - / Learning Mode**
- 10. Battery indicator:** Here shows the remaining power of the battery.



11. R/C - Pedal switch (Optional)

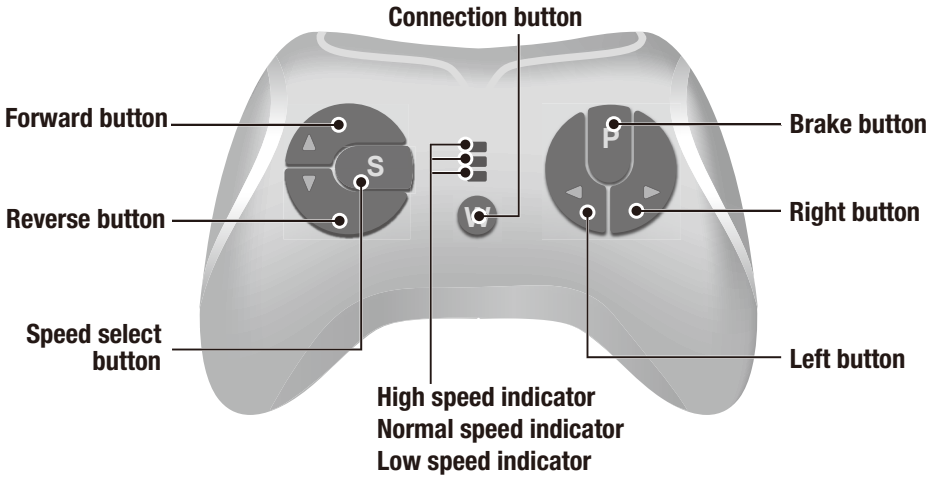
Change operating mode, throttle control or remote controller control.



The both pedals are adjustable and have three positions. Move them forward as your child grows up.

HOW TO ADJUST THE PEDALS:

Lift up the front of the product, pull out the handle at the bottom of the pedal until it is pushed to the position you want, then release the handle.



Insert the batteries of controller

Lift the battery compartment door on the back of the controller and insert two AAA(LR03) batteries.

HINT: Batteries not included. Refer to the Battery Information on the page 1.

1. Build connection

Press the Connection button for 2 seconds, the status indicator flashes, then turn on the power switch located on the the vehicle dash, when the status indicator turns off about 2 seconds and turns into long bright, means the connection successful. If the status indicator makes no response, means the connection failed. Replace the batteries and try again.

2. Brake button

Press the button to stop the vehicle, press it again to release the brake.

3. Speed select button

The switch operates the vehicle to move in low, normal or high speed.

HINT: This switch won't work while your vehicle moves reverse.

NOTE:

- Leave the remote controller idling for about 10 seconds, it will shut down automatically.
- Rebuild connection when you replace the batteries of the remote controller.

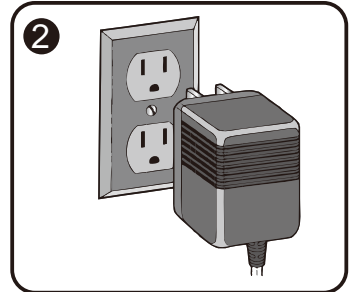
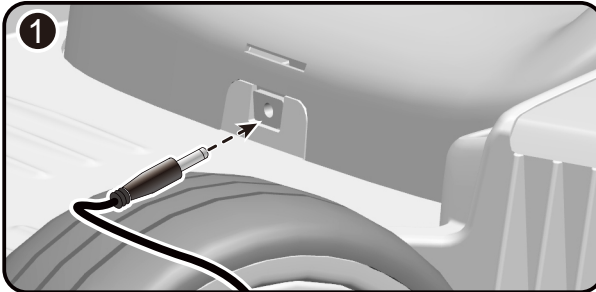
**WARNING!**

ONLY AN ADULT CAN CHARGE AND RECHARGE THE BATTERY!

**WARNING!**

This product with **Charging Protection**: when charging, all functions will be cut off!
Only an adult can charge and recharge the battery!

- The POWER SWITCH must be turned in OFF position when charging.
- Before the first use, you should charge the battery for 4-6 hours. Do not recharge the battery for more than 10 hours to avoid overheating the charger.
- When the vehicle begins to run slowly, recharge the battery.
- After each use or once a month minimum recharge time as 8 to 12 hours, less than 20 hours at most.
- Use the only rechargeable battery and charger supplied with your vehicle. NEVER substitute the battery or the charger with another brand. Using another battery or charger may cause a fire or explosion.
- Do not use the battery or charger for any other product.

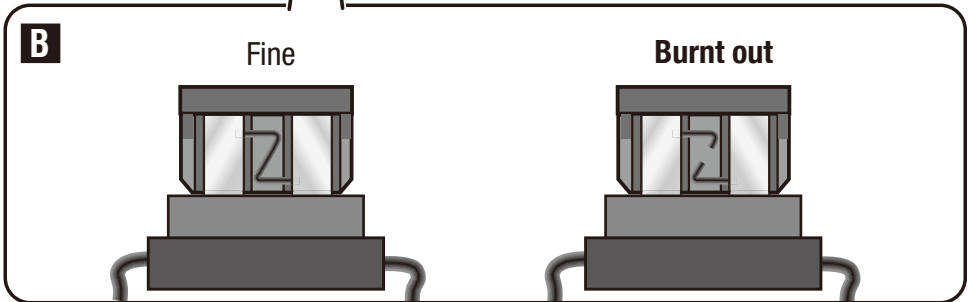
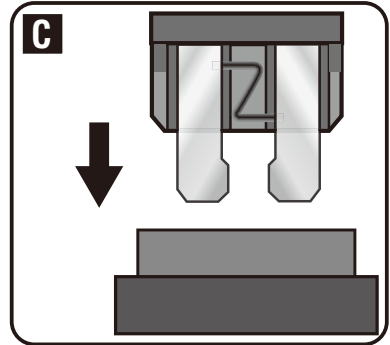
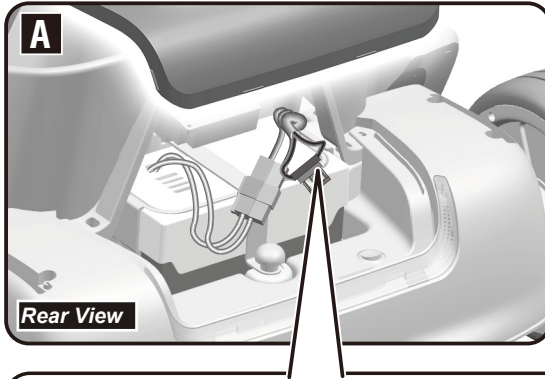
**How to charge the battery**

1. Plug the charger port into the charger socket on the battery.
2. Plug the charger plug into a wall outlet. The battery will begin charging.

Problem	Possible Cause	Solution
Vehicle does not run	Battery low on power	Recharge battery.
	Thermal fuse has tripped	Reset fuse, see <Fuse>
	Battery connector or wires are loose	Check that the battery connectors are firmly plugged into each other. If wires are loose around the motor contact your distributor please.
	Battery is dead	Replace battery, contact your distributor please.
	Electrical system is damaged	Contact your distributor please.
	Motor is damaged	Contact your distributor please.
Vehicle does not run very long	Battery is under charged	Check that the battery connectors are firmly plugged into each other when recharging
	Battery is old	Replace battery, contact your distributor please.
Vehicle runs sluggishly	Battery low on power	Recharge battery, contact your distributor please.
	Battery is old	Replace battery, contact your distributor please.
	Vehicle is overload	Reduce weight on vehicle.
	Vehicle is being used in harsh conditions	Avoid using vehicle in harsh conditions ,see <Safety>.
Vehicle needs a push to go forward	Poor contact of wires or Connectors	Check that the battery connectors are firmly plugged into each other. If wires are loose around the motor, contact your distributor please.
	"Dead Spot" on motor	A dead spot means the electric power is not being delivered to the terminal connection and the vehicle needs repair. Contact your distributor please.
Difficult shifting from forward to reverse or vice-versa	Attempting to shift while the vehicle is motion	Completely stop the vehicle and shift, see <Use Your New Vehicle>
Loud grinding or clicking noises coming from motor or gear box	Motor or gears are damaged	Contact your distributor please.
Battery will not recharge	Battery connector or adapter connector is loose	Check that the battery connectors are firmly plugged into each other.
	Charger not plugged in	Check that the battery charger is plugged into a working wall outlet.
	Charger is not working	Contact your distributor please.
Charger feels warm when recharging	This is normal and not a cause for concern	

Completely read through this manual and the troubleshooting guide table before calling. If you still need help resolving the problem **Contact your distributor please.**

- It is parents' responsibility to check main parts of the toy before using, must regularly examine for potential hazard, such as the battery, charge, cable or cord, plug, screws are fastening enclosure of other parts and that in the event of such damage, the toy must not be used until that damage had been properly removed.
- Make sure the plastic parts of the vehicle are not cracked or broken.
- Occasionally use a lightweight oil to lubricate moving parts such as wheels.
- Park the vehicle indoors or cover it with a tarp to protect it from wet weather.
- Keep the vehicle away from sources of heat, such as stoves and heaters. Plastic parts may melt.
- Recharge the battery after each use. Only an adult can handle the battery. Recharge the battery at least once a month when the vehicle Raider is not being used.
- Do not wash the vehicle with a hose. Do not wash the vehicle with soap and water. Do not drive the vehicle in rainy or snowy weather. Water will damage the motor, electric system and battery.
- Clean the vehicle with a soft, dry cloth. To restore shine to plastic parts, use a non-wax furniture polish. Do not use car wax. Do not use abrasive cleaners.
- Do not drive the vehicle in loose dirt, sand or fine gravel which could damage the moving parts, motors or the electric system.
- When not using, all the electrical source should be turn off. Turn off the power switch and disconnect the battery connection.



When the vehicle lights and Mp3 won't work, please check the fuse first and see whether it is burnt out. If the fuse is broken (fig B), please change with a new one (fig C), there is a spare fuse in the assembly package. The fuse is beside the battery (fig A).

The battery features a thermal fuse with a reset fuse that will automatically trip and cut all power to the vehicle if the motor, electric system or battery is overloaded. The fuse will reset and power will be restored after the unit is turned OFF for 20 seconds and then turned ON again. If the thermal fuse trips repeatedly during normal use, the vehicle may need repair. Contact your distributor please.

To avoid losing power, follow these guidelines:

- Do not overload the vehicle.
- Do not tow anything behind the vehicle.
- Do not drive up steep slopes.
- Do not drive into fixed objects, which may cause the wheels to spin, causing the motor to overheat.
- Do not drive in very hot weather, components may overheat.
- Do not allow water or other liquids to come in contact with the battery or other electric components.
- Do not tamper with the electric system. Doing so may create a short, causing the fuse to trip.

Our products are suitable for ASTM F963; GB6675; EN71 and EN62115 standard.

Disposal Of Battery



- Your sealed lead-acid battery must be recycled or disposed of in an environmentally sound manner.
- Do not dispose of your lead-acid battery in a fire. The battery may explode or leak.
- Do not dispose of a lead-acid battery in your regular, household trash. The incineration, land filling or mixing of sealed lead-acid batteries with household trash is prohibited by law.



KART ELÉCTRICO DE JUGUETE PARA NIÑOS

***Es apto para los niños más de 3 años**

***Peso máximo del usuario: 50 kg**



ADVERTENCIA: Debe ser instalado por un adulto.

¡Lea y comprenda todo este manual antes de utilizar el vehículo! Guarde este manual bien para las referencias futuras, ya que contiene información muy importante.

Antes de utilizar esta motocicleta por primera vez, cargue la batería durante al menos 4-6 horas, pero no más de 10 horas.

**IMPORTANTE, CONSERVAR PARA FUTURAS CONSULTAS: LEER
DETENIDAMENTE.**

INSTRUCCIONES DE MONTAJE

En la compra de su nuevo kart.

Este kart le proporcionará a su niño/a mucha diversión. Para garantizar la seguridad de usted y del conductor, le pedimos que lea atentamente este manual y que lo guarde para futuras referencias.

Siga las recomendaciones de este manual, que están diseñadas para mejorar el funcionamiento de su kart y la seguridad del conductor.

ESPECIFICACIONES:

	2WD
Batería	12V7AH X1
Entrada de cargador	12V5 1000mA
	Depende del voltaje local
Motor	550 15000RPM

Edad adecuada:	3+ años
Tiempo de carga:	8-12 horas
Capacidad de carga:	Inferior a 50 kg
Tamaño del producto:	114 * 76 * 57.5 cm
Velocidad:	3-6 km/h

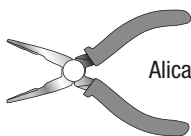


INFORMACIÓN SOBRE LA BATERÍA

- Las baterías no recargables no se pueden recargar.
- Si se utilizan baterías recargables extraíbles, solo deben cargarse bajo la supervisión de un adulto.
- Retire las baterías recargables de la motocicleta antes de cargarlas.
- No mezcle las baterías nuevas y viejas. No mezcle los diferentes tipos de baterías, por ejemplo, alcalinas, estándar (carbono-zinc) o recargable (níquel-cadmio).
- Inserte las baterías como lo que se indica dentro del compartimiento de baterías, con la polaridad correcta.
- Retire las baterías si no se utiliza la motocicleta durante largo período. Siempre retire las baterías agotadas de la motocicleta. Las fugas y la corrosión de la batería pueden causar daños a esta motocicleta. Deseche las baterías de manera segura.
- Nunca cortocircuite los terminales de las baterías.

PIEZA NO.	NOMBRE DE PARTE	CANTIDAD (piezas)	OBSERVACIONES
1	Carrocería	1	
2	Rueda trasera	2	
3	Rueda frontal	2	
4	Arandela Ø12	2	
5	Arandela Ø10	4	
6	Contratuercas	4	
7	Tapacubos	4	
8	ornillo M5 * 32	1	
9	Tuerca M5	1	
10	Asiento	1	
11	Rear spoiler	1	
12	Tornillos Ø4x12	4	
13	Llave	2	
14	Cargador	1	
15	Control remoto	1	

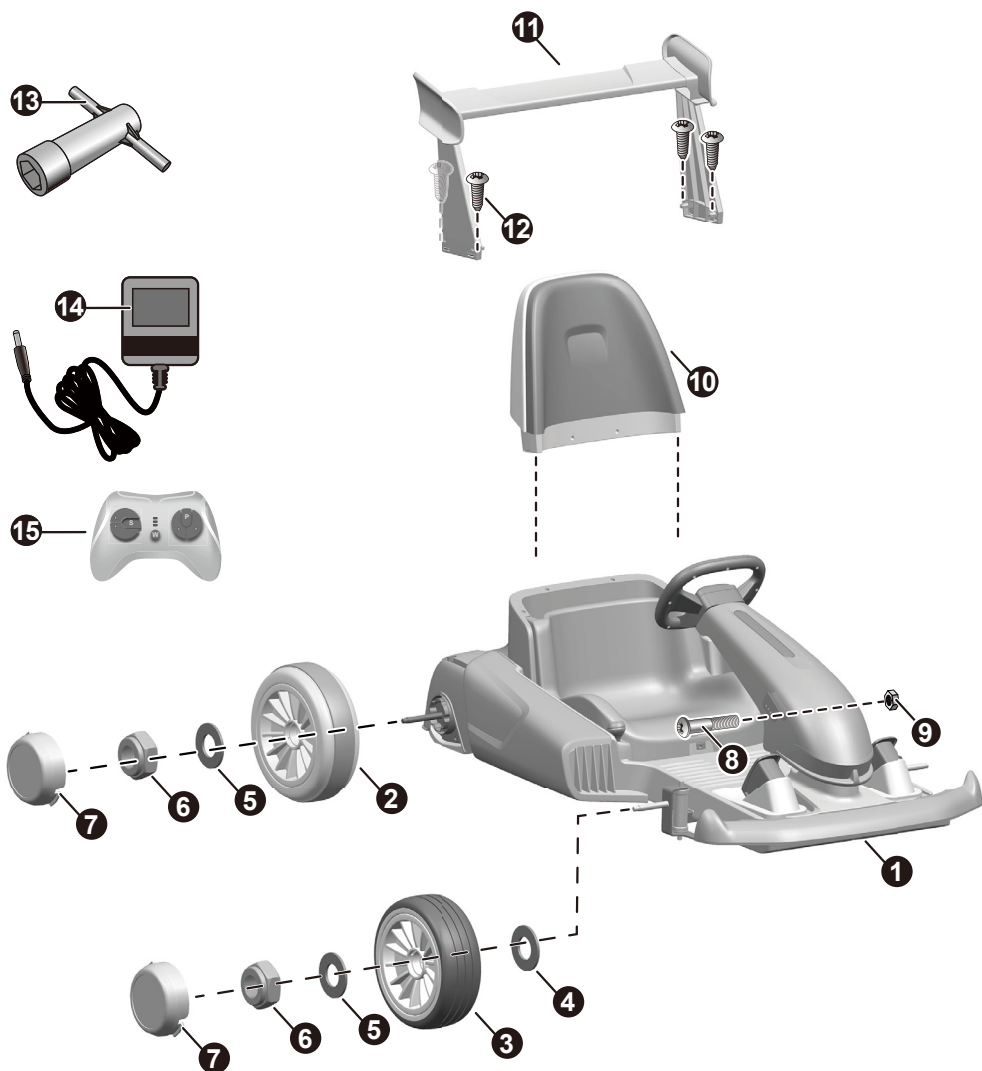
Se requieren las siguientes herramientas: (no incluidas):



Alicates de punta larga



Destornillador



NOTA: Algunas piezas mostradas se montan en ambos lados del vehículo.



ADVERTENCIA

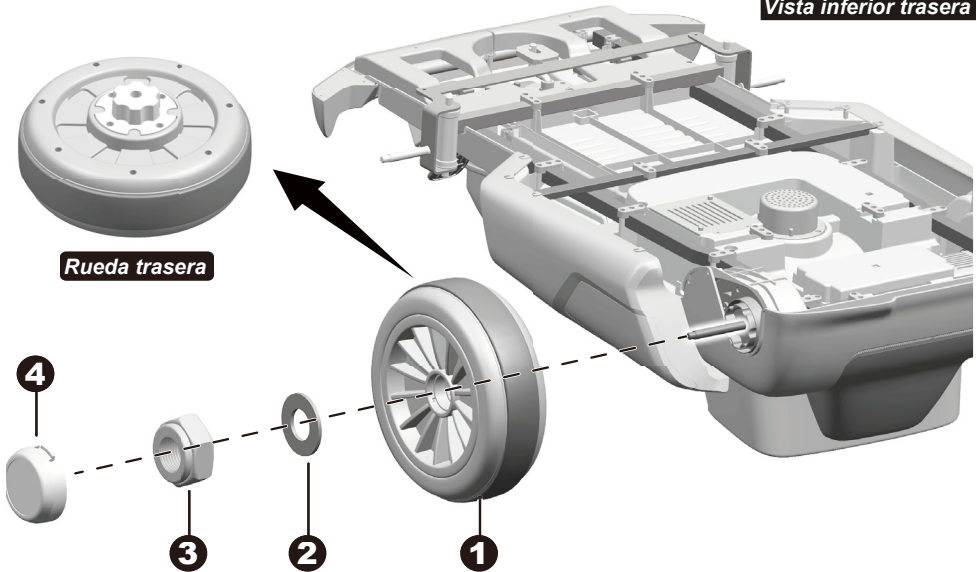
- ¡PELIGRO DE ASFIXIA! No es adecuada para los niños menores de 36 meses.
- El kart debe ser montado por un adulto.
- A fin de reducir el riesgo de lesiones, se requiere la supervisión de los adultos.
- Nunca utilice el kart en carreteras, cerca de automóviles motorizados, en o cerca de pendientes empinados o escalones, piscinas u otros cuerpos de agua; siempre use zapatos y nunca permita que más de 1 niño/a lo conduzca.
- La fuente de alimentación o el cargador de batería de este kart de juguete se deben inspeccionar regularmente a fin de detectar daños en el cable de alimentación, el enchufe, la carcasa u otras piezas, y si se encuentra algún daño, no debe utilizarlo hasta que se repare el daño.
- Sólo utilice la(s) batería(s) y el cargador especificados por el fabricante.
- La batería del kart no es reemplazable.
- Este kart de juguete debe ser utilizado con precaución, ya que se requiere habilidad para evitar caídas o colisiones que causen lesiones al usuario o a otras personas.
- Se debe utilizar equipo de protección adecuado.
- Siempre use zapatos al utilizar el kart, siempre siéntese en el asiento del kart.
- No debe utilizar el kart en el tráfico.
- Este kart no es adecuado para los niños menores de 36 meses debido a su velocidad máxima.
- El peso máximo del usuario no debe exceder de 50 kg.
- Este kart no está equipado con freno.



Reglas para lograr una conducción segura

- Mantenga a los niños dentro de las áreas seguras al utilizar el kart:
- Utilice el kart sólo sobre las superficies planas. Por ejemplo, dentro de su casa, jardín o parque infantil.
- Nunca utilice el kart en la oscuridad. El/la niño/a podría encontrarse con los obstáculos inesperados y causar un accidente.
- Utilice el kart sólo durante el día o en un área bien iluminada.
- Está prohibido modificar el circuito o agregar otras partes eléctricas para el kart.
- Inspeccione los cables y conexiones del kart con regularidad.
- No permita que ningún/a niño/a toque las ruedas o se acerque a ellas cuando el kart esté en movimiento.
- Este kart está equipado con cinturones de seguridad ajustables. Indique a los niños cómo atar el cinturón de seguridad antes de utilizar el kart a fin de garantizar su seguridad.

Vista inferior trasera

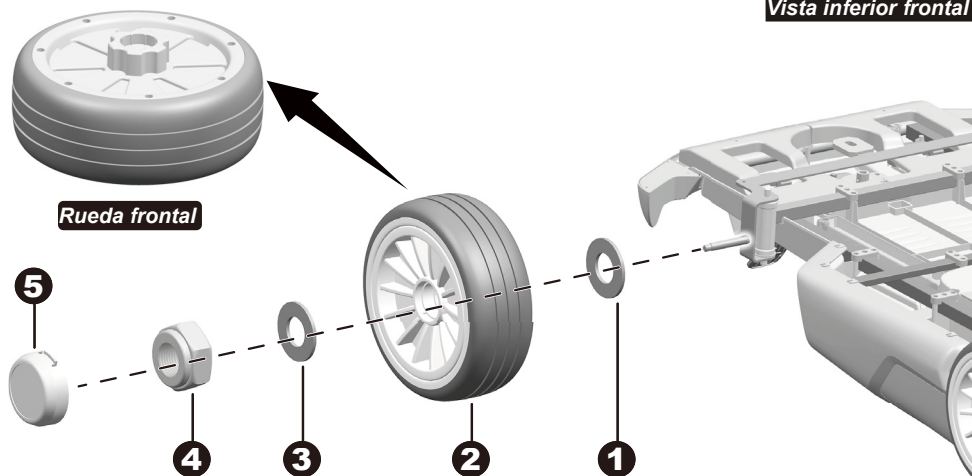


Dé la vuelta a la carrocería del kart.

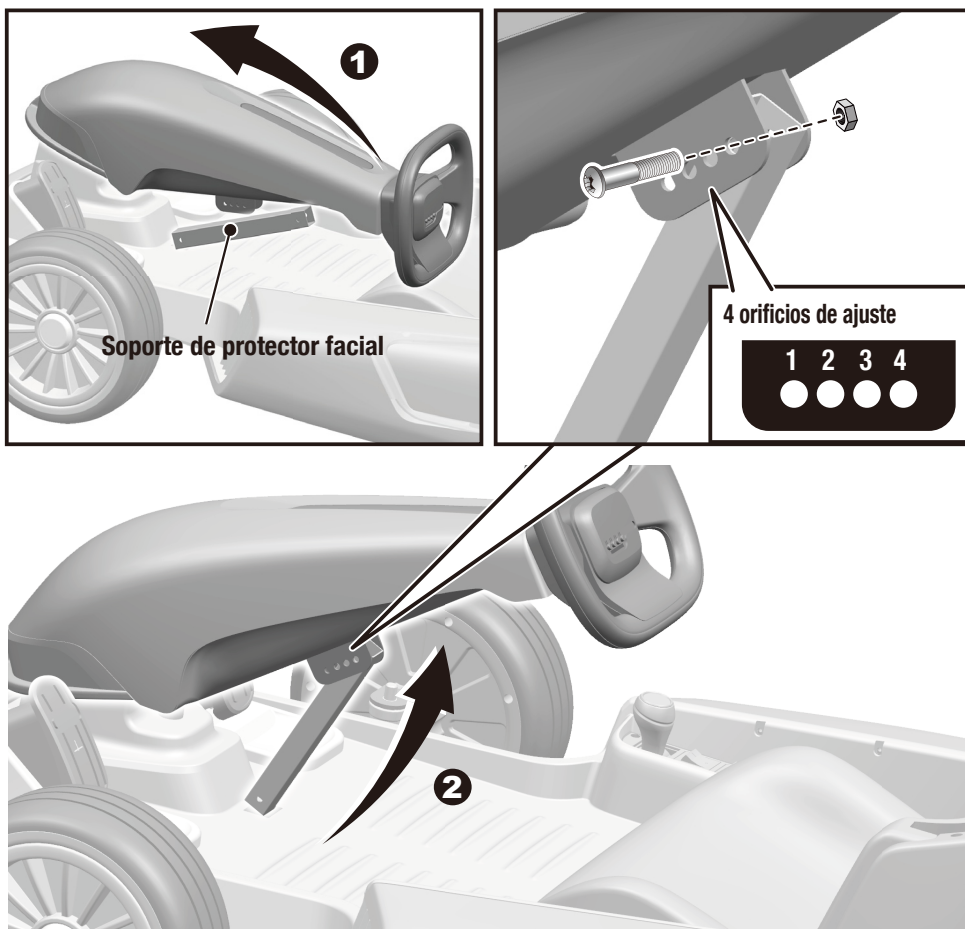
1. Deslice una rueda trasera en el eje trasero. Y mantenga la rueda trasera a la altura de la caja de cambios.
2. Deslice la arandela $\varnothing 10$ en el eje trasero.
3. Utilice una llave para apretar una contratuerca al extremo del eje trasero.

Repita este paso para montar la otra rueda trasera. Consejo: Se proporciona una llave adicional para sujetar la contratuerca del otro lado del eje trasero mientras se aprieta la contratuerca del otro lado. **NO** apriete demasiado.

4. Monte un tapacubos en cada rueda trasera.



1. Deslice la arandela $\varnothing 12$ en el eje frontal.
 2. Deslice una rueda frontal en el eje frontal.
 3. Deslice la arandela $\varnothing 10$ en el eje frontal.
 4. Utilice una llave para apretar una contratuerca al extremo del eje frontal.
 5. Monte un tapacubos en la rueda frontal.
- Repita este paso para instalar la otra rueda frontal.



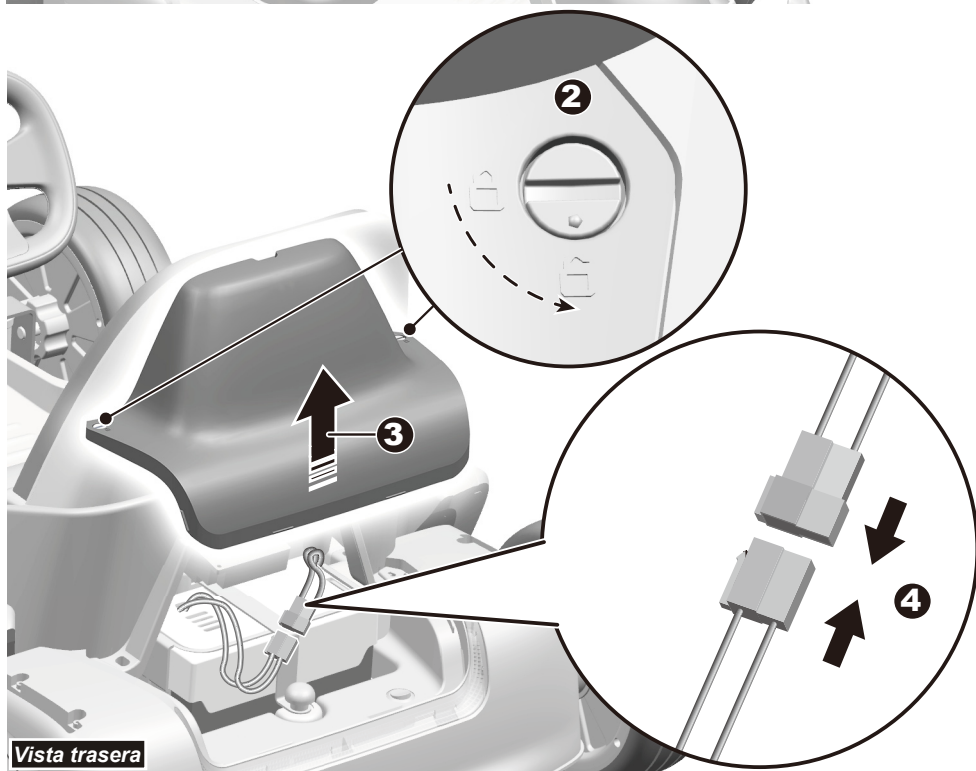
Coloque la carrocería del kart en posición vertical. Retire el tornillo de máquina M5x32 y la tuerca del soporte del protector facial.

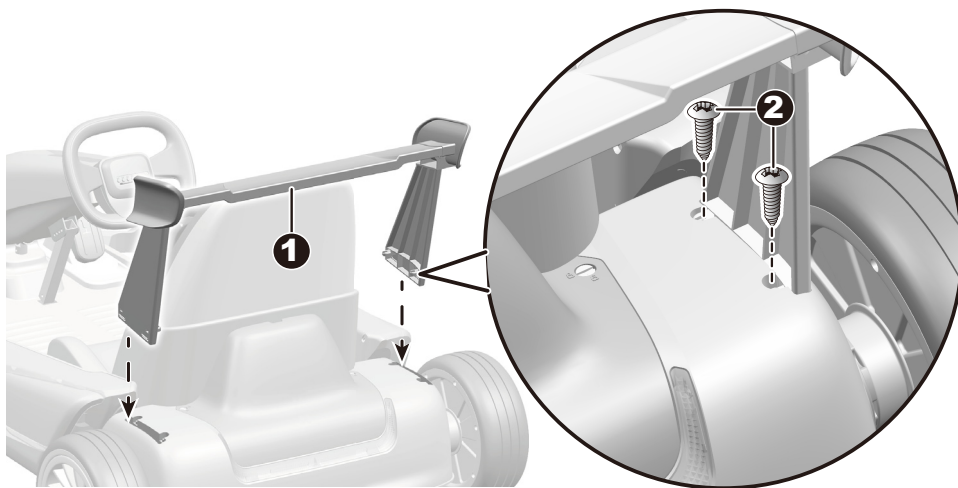
1. Levante el protector facial.
2. Levante el soporte del protector facial hasta que se alinee con cualquiera de los cuatro orificios de ajuste del protector facial.

CONSEJO: El protector facial es ajustable, y se puede ajustar en cuatro posiciones. Elija una posición adecuada a medida que su hijo/a crezca.

3. Inserte un tornillo M5x32 y apriete con una tuerca M5 en el lado opuesto.

1. Fije el asiento en la ranura de la carrocería del kart.
2. Utilice un destornillador plano (no incluido) o una moneda para girar el bloqueo de plástico de la cubierta trasera a la posición de desbloqueo.
3. Retire la cubierta trasera.
4. Inserte el conector de la carrocería del kart en el conector de la batería. Vuelva a colocar el asiento en su lugar.

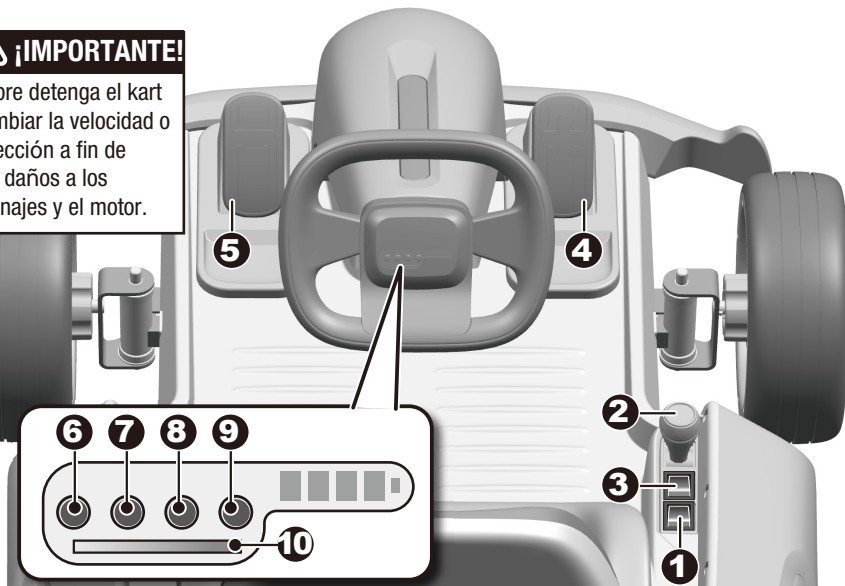




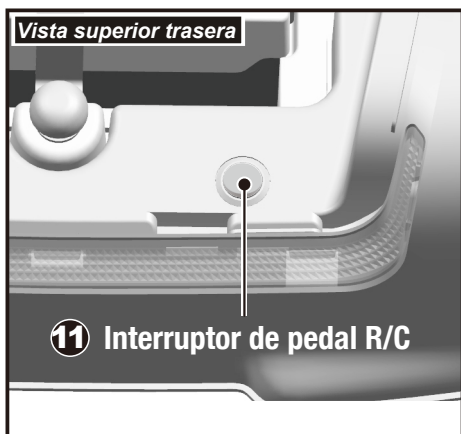
1. Monte el conjunto del alerón trasero en la carrocería del kart.
2. Apriete los dos tornillos $\text{Ø}4 \times 12$ a través del soporte del alerón en los costados de la carrocería del kart.

¡IMPORTANTE!

Siempre detenga el kart al cambiar la velocidad o la dirección a fin de evitar daños a los engranajes y el motor.

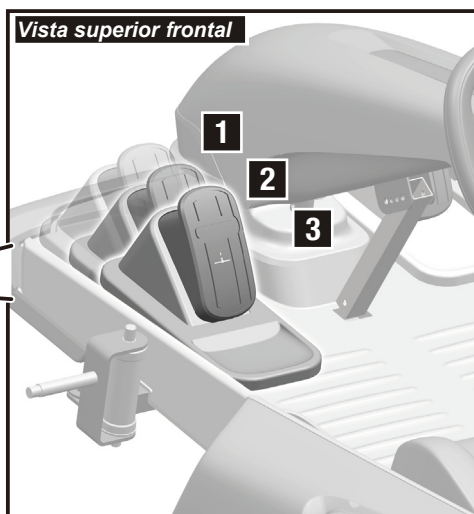
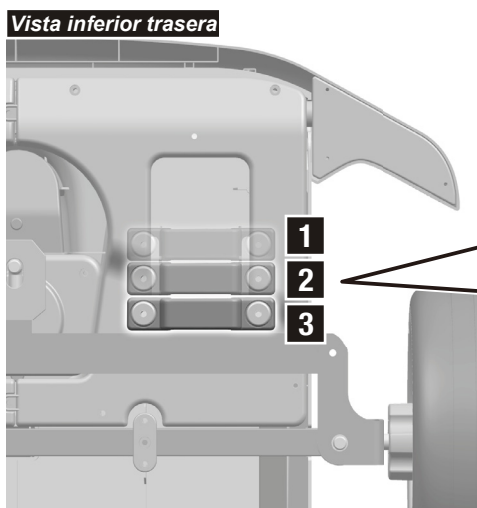


1. **Interruptor de encendido:** Enciende y apaga el kart.
2. **Palanca de adelante/parada/atrás:** Cambia la dirección en la que el kart se mueve de avance a retroceso.
 - Para mover el kart hacia adelante, coloque la palanca a la posición superior.
 - Para mover el kart hacia atrás, cambie la palanca a la posición inferior.
 - Coloque la palanca a la posición media, el kart no se moverá.
3. **Interruptor de velocidad alta/baja:** Hace que el kart funcione a velocidad alta o baja.
4. **Pedal del acelerador:** Presione el pedal hacia abajo para que el kart se mueva.
5. **Pedal de freno:** Presione el pedal hacia abajo, el kart disminuirá la velocidad hasta que se detenga.
6. **Botón de claxon**
7. **Botón de Siguiente / Volumen + / Música**
8. **Reproducir/Pausar/Modo de historia**
9. **Anterior / Volumen - / Modo de aprendizaje**
10. **Indicador de batería:** Se muestra la energía restante de la batería aquí.



11. Interruptor de pedal R/C (Opcional)

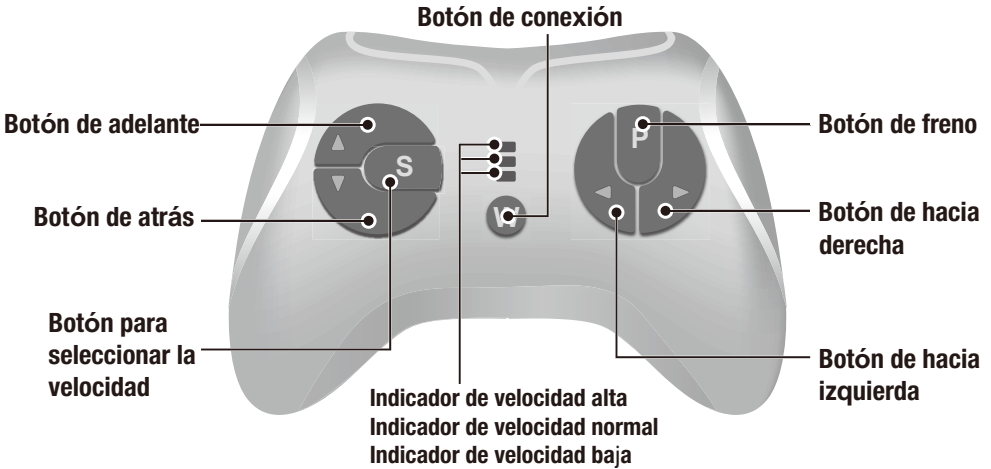
Cambia el modo de funcionamiento, el control del acelerador o el control remoto.



Ambos pedales son ajustables y se pueden ajustar en tres posiciones. Ajústelos hacia adelante a medida que su hijo/a crezca.

CÓMO AJUSTAR LOS PEDALES:

Levante la parte frontal del kart, tire de las manijas en la parte inferior de los pedales hasta que los pedales estén en la posición que desea, y luego suelte las manijas.



Inserte las pilas en el controlador

Levante la tapa del compartimento de las pilas en la parte trasera del controlador, y luego inserte dos pilas AAA (LR03).

AVISO: Pilas no incluidas. Consulte la información de las pilas descrita en la página 1.

1. Establecer conexión

Mantenga presionado el botón de conexión durante 2 segundos, la luz indicadora de estado parpadea, luego encienda el interruptor de encendido que está en el salpicadero del kart, cuando la luz indicadora de estado se apague después de aproximadamente 2 segundos y luego se ilumine permanentemente, lo que significa que la conexión se ha realizado correctamente. Si la luz de estado no responde, lo que significa que la conexión ha fallado. Reemplace las baterías y vuelva a intentar hacerlo.

2. Botón de freno

Presione el botón para detener el kart, y presiónelo nuevamente para liberar el freno.

3. Botón para seleccionar velocidad

Presione este botón el kart para que se mueva a velocidad baja, normal o alta.

SUGERENCIA: Este botón no puede funcionar cuando su kart se mueve en reversa.

NOTA:

- Deje que el control remoto esté inactivo durante unos 10 segundos, se apagará automáticamente.
- Vuelva a establecer la conexión cuando reemplace las pilas del control remoto.



¡ADVERTENCIA!

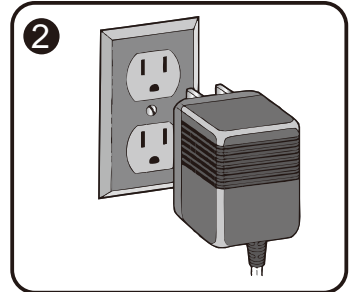
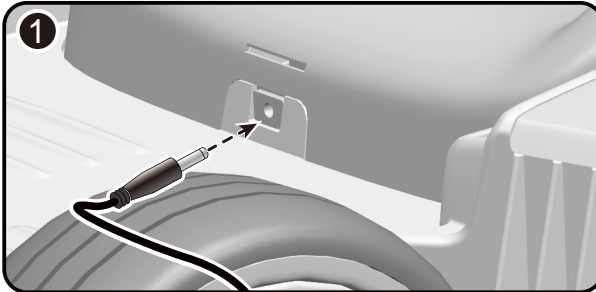
¡SOLO UN ADULTO PUEDE CARGAR Y RECARGAR LA BATERÍA!



¡ADVERTENCIA!

Este producto tiene protección de carga: durante la carga, se cortarán todas las funciones. ¡Solo un adulto puede cargar y recargar la batería!

- El **INTERRUPTOR DE ALIMENTACIÓN** debe estar en la posición OFF cuando se está cargando.
- Antes del primer uso, debe cargar la batería durante 4-6 horas. No recargue la batería durante más de 10 horas para evitar el sobrecalentamiento del cargador.
- Cuando el vehículo comience a correr lentamente, es necesario recargar la batería.
- Después de cada uso o una vez al mes, tiene que recargar la batería. El tiempo de recarga mínimo es de 8 a 12 horas, pero no debe exceder 20 horas.
- Use la única batería recargable y el cargador suministrados con su vehículo. **NUNCA** sustituya la batería o el cargador con otra marca. Si se usa otra batería o cargador, lo que puede provocar un incendio o una explosión.
- No use la batería ni el cargador de otro producto.



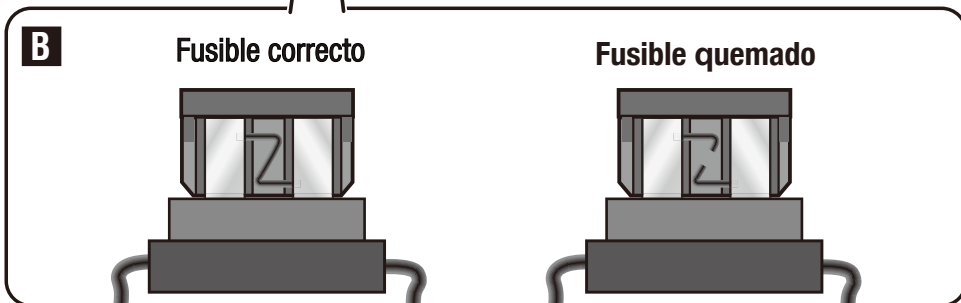
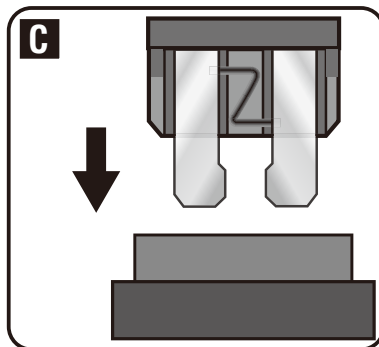
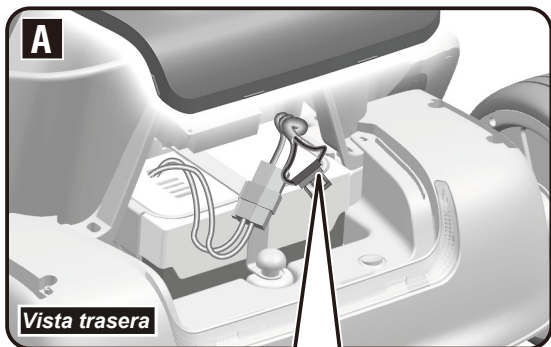
Cómo cargar la batería

1. Enchufe el puerto del cargador en la toma del cargador de la batería.
2. Enchufe el cargador en un tomacorriente de pared. La batería comenzará a cargarse.

Problema	Causa Posible	Solución
El kart no funciona	Baja carga de batería	Recarga la batería.
	Fusible térmico se ha disparado	Restablecer fusible, ver <Fusible>.
	El conector de la batería o los cables están sueltos.	Verifique que los conectores de la batería estén firmemente conectados entre sí. Si hay cables sueltos alrededor del motor, póngase en contacto con su distribuidor.
	La batería está muerta	Replace battery, contact your distributor please.
	El sistema eléctrico está dañado.	Replace battery,contact your distributor please.
	Motor está dañado	Póngase en contacto con su distribuidor por favor.
El kart no puede correr por mucho tiempo	Baja carga de batería	Verifique que los conectores de la batería estén firmemente conectados entre sí al recargar.
	Batería vieja	Reemplace la batería, contacte a su distribuidor por favor.
El kart corre lentamente	Baja carga de batería	Reemplace la batería, contacte a su distribuidor por favor.
	Batería vieja	Reemplace la batería, contacte a su distribuidor por favor.
	El kart está sobrecargado.	Reducir el peso en el vehículo.
	El kart está siendo utilizado en condiciones severas.	Evite utilizar el vehículo en condiciones adversas, consulte <Seguridad>.
El kart necesita un empujón para seguir adelante.	Mal contacto de cables o conectores.	Verifique que los conectores de la batería estén firmemente conectados entre sí. Si hay cables sueltos alrededor del motor, comuníquese con su distribuidor, por favor.
	"Punto Muerto" en el motor	Un punto muerto significa que la energía eléctrica no se está entregando al conectar el terminal y que el vehículo necesita reparación. Póngase en contacto con su distribuidor por favor.
Difícil cambio de marcha (de hacia adelante a hacia atrás o viceversa)	Intentar cambiar de marcha mientras el kart está en movimiento	Detenga completamente el vehículo y cambie de puesto, vea <Usar Su kart >
Ruidos fuertes de chasquidos o chasquidos procedentes del kart o caja de engranajes	Motor o engranajes dañados	Póngase en contacto con su distribuidor por favor.
La batería no se recarga	El conector de batería o el conector del adaptador están sueltos.	Verifique que los conectores de la batería estén firmemente conectados entre sí.
	Cargador suelto.	Compruebe que el cargador de la batería esté enchufado en un tomacorriente de pared que funcione bien.
	El cargador no está funcionando.	Póngase en contacto con su distribuidor por favor.
El cargador se calienta cuando se carga	Esto es normal y no es motivo de preocupación.	

Lea completamente este manual y la tabla de guía de solución de problemas antes de hacer llamada. Si aún necesita ayuda para resolver el problema, comuníquese con su distribuidor, por favor.

- Es responsabilidad de los padres revisar las partes principales del juguete antes de usarlo.
- Deben examinarse regularmente para detectar posibles peligros, tales como la batería, la carga, el cable o la cuerda, el enchufe, los tornillos que sujetan el marco de otras partes.
- En caso de daños, el juguete no debe ser usado hasta que ese daño haya sido corregido adecuadamente.
- Asegúrese de que las piezas de plástico de la motocicleta no estén agrietadas o rotas.
- A veces utilice un aceite liviano por motivo de lubricar las piezas móviles, por ejemplo, las ruedas.
- Estacione el vehículo en interiores o cúbralo con una lona para protegerlo de la humedad.
- Mantenga la motocicleta alejada de fuentes de calor, por ejemplo, estufas y calentadores. Las piezas de plástico se pueden derretir.
- Recargue la batería después de cada uso. La batería sólo puede manejarse por adulto. Recargue la batería al menos una vez al mes cuando el vehículo Raider no esté siendo utilizado.
- No lave el vehículo con una manguera. No lave el vehículo con agua y jabón. No conduzca el vehículo en tiempo de lluvia o nieve, ya que el agua dañará el motor, el sistema eléctrico y la batería.
- Limpie el vehículo con un paño suave y seco. Para restaurar el brillo de las piezas de plástico, use un abrillantador para muebles sin cera. No utilice cera de automóvil. No utilice limpiadores abrasivos.
- No conduzca la motocicleta sobre tierra suelta, arena o grava fina, de lo contrario, podría causar daños a las piezas móviles, los motores o el sistema eléctrico de la motocicleta.
- Cuando no esté en uso, toda la fuente eléctrica debe estar apagada. Apague el interruptor de encendido y desconecte la conexión de la batería.



Quando las luces del kart y el Mp3 no funcionen, primero, compruebe el fusible para ver si está quemado. Si el fusible está roto (Figura B), reemplácelo por uno nuevo (Figura C), hay un fusible de repuesto en el kit de montaje. El fusible está al lado de la batería (Figura A).

La batería cuenta con un fusible térmico con un fusible de descanso que se disparará automáticamente y cortará toda la energía al vehículo si el motor, el sistema eléctrico o la batería están sobrecargados. El fusible se restablecerá y la energía se restablecerá después de que la unidad se apague durante 20 segundos y luego se vuelva a encender. Si el fusible térmico se dispara repetidamente durante el uso normal, el vehículo puede necesitar reparación. Póngase en contacto con su distribuidor por favor.

Para evitar perder energía, siga estas pautas:

- No sobrecargue el vehículo.
- No remolque nada detrás del vehículo.
- No conduzca por pendientes pronunciadas.
- No conduzca en objetos fijos, ya que las ruedas podrían girarse y el motor podría sobrecalentarse.
- No conduzca en climas muy calurosos, los componentes pueden sobrecalentarse.
- No permita que el agua u otros líquidos entren en contacto con la batería u otros componentes eléctricos.
- No altere el sistema eléctrico, lo que puede causar un cortocircuito, haciendo que el fusible se dispare.

Nuestros productos son adecuados para ASTM F963; GB6675; EN71 y Estándar EN62115.

Eliminación de la batería



- Su batería de plomo-ácido sellada debe ser reciclada o desechada de manera respetuosa con el medio ambiente.
- No coloque su batería de plomo-ácido al fuego, de lo contrario, la batería puede explotar o salir fugas.
- No deseche una batería de plomo-ácido junta con la basura doméstica habitual. De acuerdo con la ley, la incineración, vertido o mezcla de baterías de plomo-ácido selladas con basura doméstica está prohibido.



GO KART ELÉTRICO INFANTIL

- * Adequado para crianças acima de 3 Anos
- * Peso máximo suportado: 50 kg



ATENÇÃO: Deve ser montada por um adulto

Leia e compreenda todo este manual antes de utilizar!
Por favor mantenha este manual para referência futura, pois contém informações importantes. Antes da primeira utilização, carregue a bateria durante pelo menos 4-6 horas, mas não mais do que 10 horas.

IMPORTANTE! CONSERVARE IL PRESENTE MANUALE PER FUTURO RIFERIMENTO E LEGGERLO ATTENTAMENTE.

ISTRUZIONI DI ASSEMBLAGGIO

Na compra do seu novo Go Kart.

Este carro de passeio irá proporcionar ao seu filho muitos quilómetros de passeio de prazer. Para ajudar a assegurar-lhe e ao seu filho um passeio seguro, pedimos-lhe que leia atentamente este manual, e que o guarde para referência futura.

Siga as recomendações deste manual, elas são concebidas para melhorar a segurança e o funcionamento.

Especificação:

	2WD
Bateria	12V7AH X1
Carregador	12V 1000mA
	Depende da voltagem local
Motor	550 15000RPM

Idade adequada:	+ 3 Anos
Tempo de carga:	8-12 horas
Capacidade de carga:	Até 50 kg
Tamanho do carro:	114 * 76 * 57.5 cm
Velocidade:	3-6 km/h



INFORMAÇÕES SOBRE A BATERIA

- As baterias não recarregáveis não devem ser recarregadas.
- Se forem utilizadas baterias recarregáveis amovíveis, as mesmas só devem ser carregadas sob a supervisão de adultos.
- Remover as baterias recarregáveis do produto antes de o recarregar.
- Não misturar pilhas velhas e novas. Não misturar diferentes tipos de pilhas: alcalinas, normais (carbono-zinco) ou recarregáveis (níquel-cádmio).
- Inserir as pilhas como indicado dentro do compartimento de pilhas, ânodo a ânodo, cátodo a cátodo.
- Retirar as pilhas durante longos períodos de não utilização. Remover sempre as pilhas gastas do produto. As fugas e corrosão das pilhas podem danificar este produto. Elimine as pilhas em segurança.
- Nunca curto-circuitar os terminais das pilhas.

NO.	NOME	QNT(PCS)	OBSERVAÇÃO
1	Estrutura do veículo	1	
2	Roda traseira	2	
3	Roda dianteira	2	
4	Arruela Ø12	2	
5	Arruela Ø10	4	
6	Porca de segurança	4	
7	Tampa do cubo	4	
8	Parafuso M5x32	1	
9	Porca M5	1	
10	Assento	1	
11	Parte traseira	1	
12	Parafuso Ø4x12	4	
13	Chave Inglesa	2	
14	Carregador	1	
15	Controlo Remoto	1	

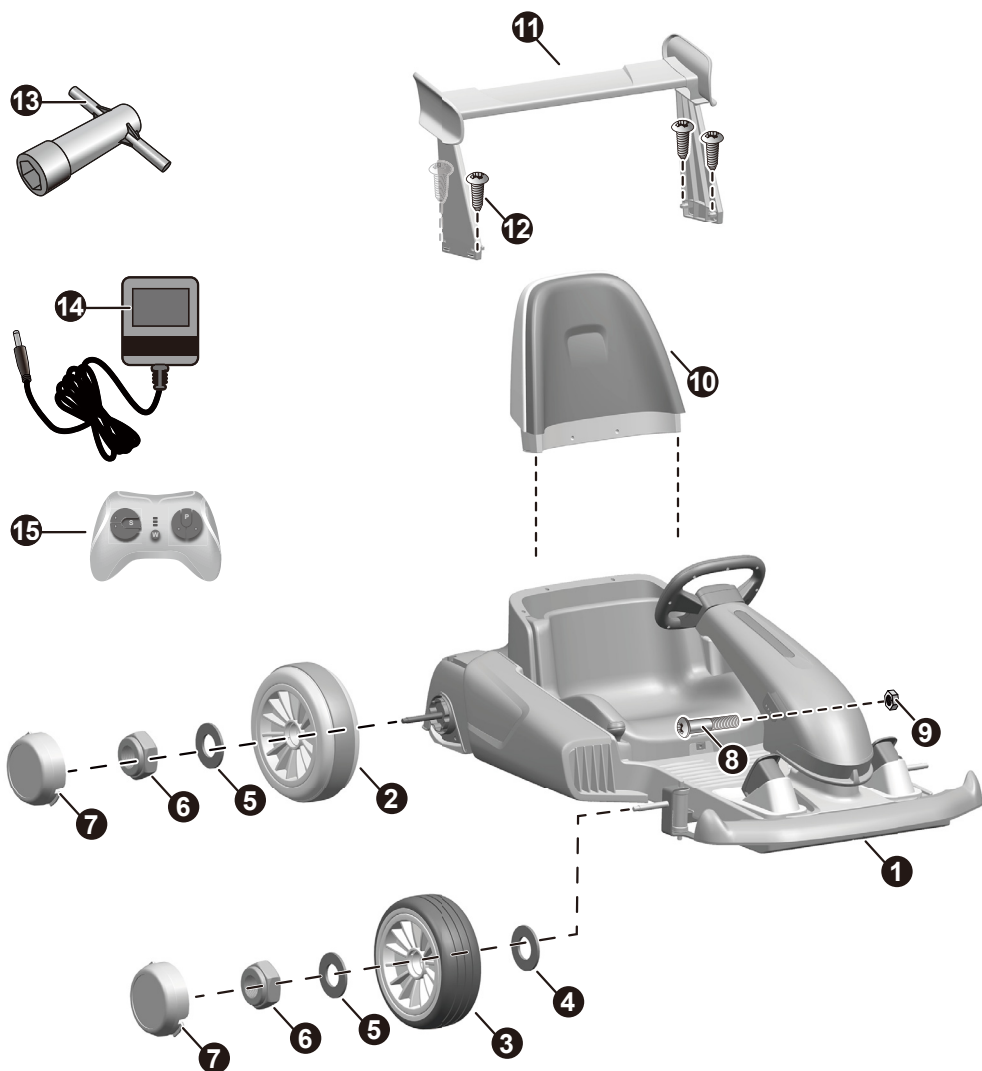
Ferramentas de montagem necessárias (não incluídas):



Alicate de pontas longas



Chave de Fenda



IMPORTANTE: Algumas peças mostradas são montadas em ambos os lados do veículo



ADVERTÊNCIA:

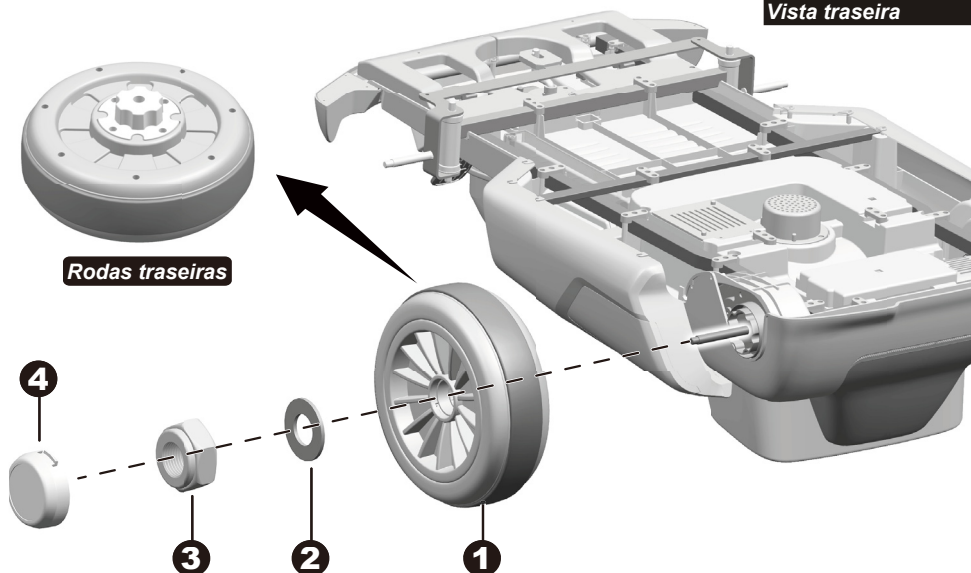
- **PERIGO DE ASFIXIA!** Não adequado para crianças com menos de 36 meses.
- Deve ser montado por um adulto.
- Para reduzir o risco de ferimentos, é necessária a supervisão de um adulto.
- Nunca usar em estradas, perto de veículos motorizados, em inclinações ou degraus íngremes ou próximos, piscinas ou outros corpos de água; usar sempre sapatos, e nunca permitir mais de 1 criança no veículo.
- A fonte de alimentação ou carregador de bateria utilizado com o brinquedo eléctrico deve ser examinado regularmente quanto a danos no cabo de alimentação, ficha, invólucro ou outras peças, e em caso de danos, não deve ser utilizado até que os danos tenham sido reparados.
- Utilizar apenas bateria(s) e carregador(es) especificados pelo fabricante.
- A bateria do veículo não pode ser substituída.
- Este brinquedo deve ser utilizado com precaução, uma vez que é necessária perícia para evitar quedas ou colisões que causem danos ao utilizador ou a terceiros.
- O equipamento de protecção deve ser usado.
- Usar sempre sapatos, sentar-se sempre no banco.
- Não deve ser utilizado no trânsito.
- Este brinquedo é inadequado para crianças com menos de 36 meses devido à sua velocidade máxima; o peso máximo do utilizador é de 50 kg.
- Este brinquedo não tem travão.



Regras para a condução segura

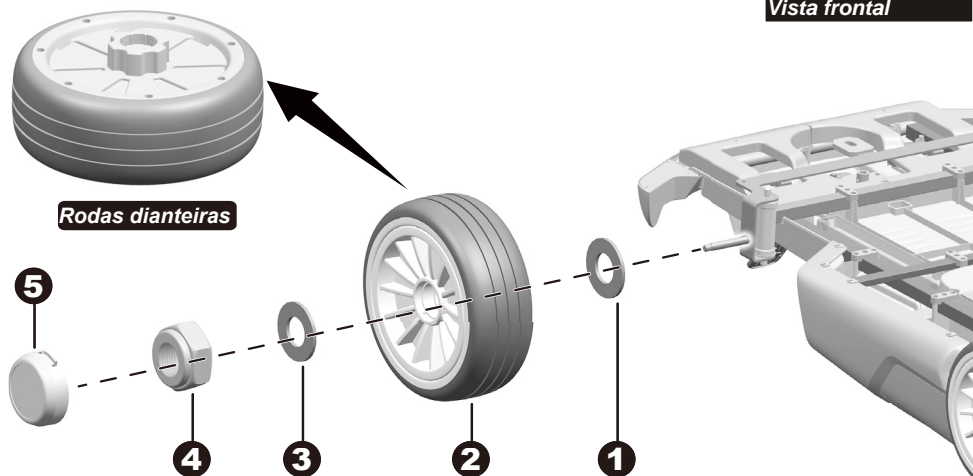
- Manter as crianças dentro de áreas seguras.
- Utilizar o brinquedo apenas em superfícies planas. Tal como dentro da sua casa, jardim ou parque infantil.
- Nunca usar no escuro. Uma criança pode encontrar obstáculos inesperados e ter um acidente. Operar o veículo apenas durante o dia ou numa área bem iluminada.
- É proibido mudar o circuito ou adicionar outras peças eléctricas.
- Inspeccionar periodicamente os fios e ligações do veículo.
- Não deixar nenhuma criança tocar nas rodas ou estar perto delas quando o carro estiver em movimento.
- Este veículo tem arnês de segurança ajustáveis. Instruir as crianças a atarem o arnês de segurança antes de o utilizarem, garantir a segurança

Vista traseira

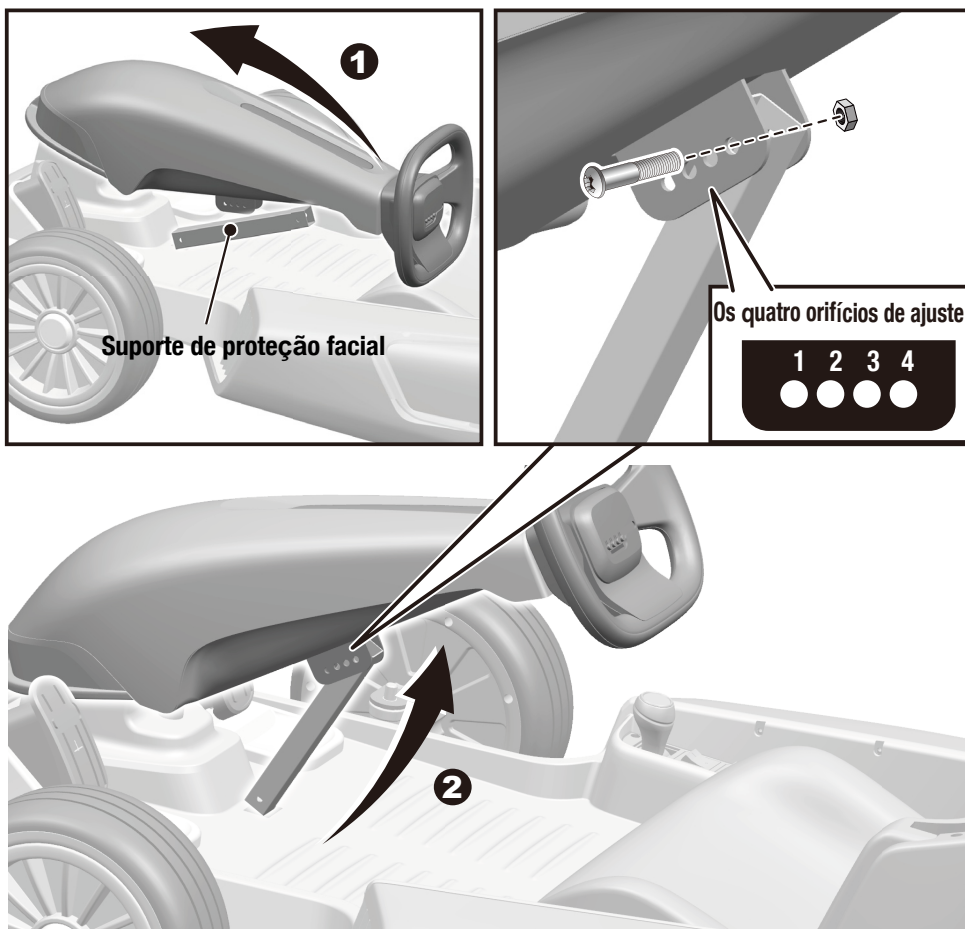


Virar a estrutura do veículo de cabeça para baixo.

1. Deslizar a roda traseira para o eixo traseiro. E manter a roda traseira a condizer com a engrenagem.
2. Deslizar a arruela $\varnothing 10$ para o eixo traseiro.
3. Apertar uma porca de segurança até à extremidade do eixo traseiro com uma chave de fendas.
4. **Repetir para a outra roda traseira.** Dica: Foi fornecida uma chave extra para segurar a contra-porca do outro lado do eixo traseiro enquanto aperta a contra-porca do outro lado. NÃO apertar demasiado.
5. Encaixar as tampas dos cubos nas rodas traseiras.



1. Deslize a arruela Ø12 para o eixo dianteiro.
2. Deslizar a roda dianteira sobre o eixo dianteiro.
3. Deslize a arruela Ø10 para o eixo dianteiro.
4. Apertar uma porca de segurança até à extremidade do eixo dianteiro com uma chave de fendas.
5. Colocar a tampa do cubo na roda dianteira. Repetir para a outra roda da frente.



Virar a estrutura do veículo na vertical. Retirar o parafuso e a porca da máquina M5x32 do suporte de proteção facial.

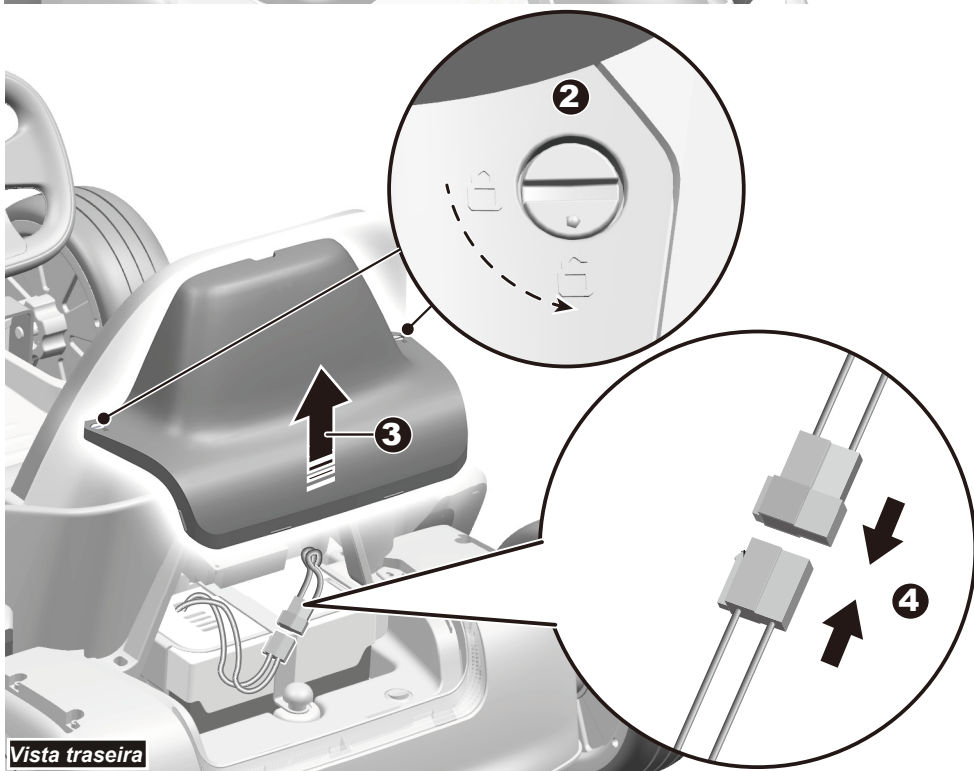
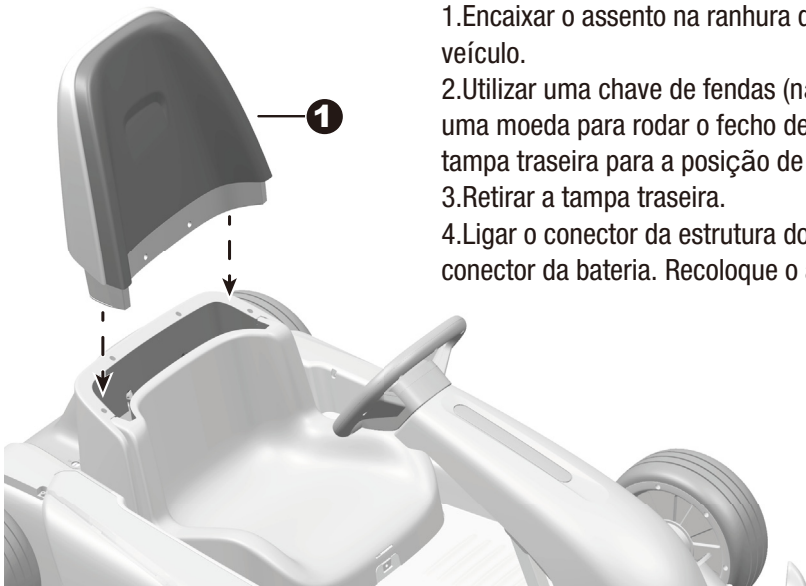
1. Levantar o suporte de protecção facial.

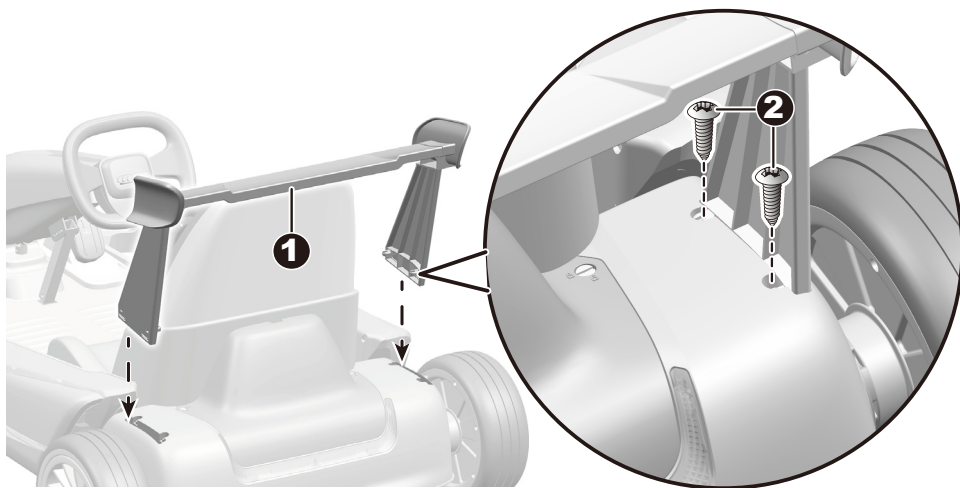
2. Levantar o suporte de protecção facial até este estar alinhado com qualquer um dos quatro orifícios de ajuste.

SUGESTÃO: O protetor facial é ajustável e tem quatro posições. Por favor, escolha a posição adequada à medida que o seu filho cresce.

3. Inserir um parafuso da máquina M5X32, e apertar uma porca M5 no lado oposto.

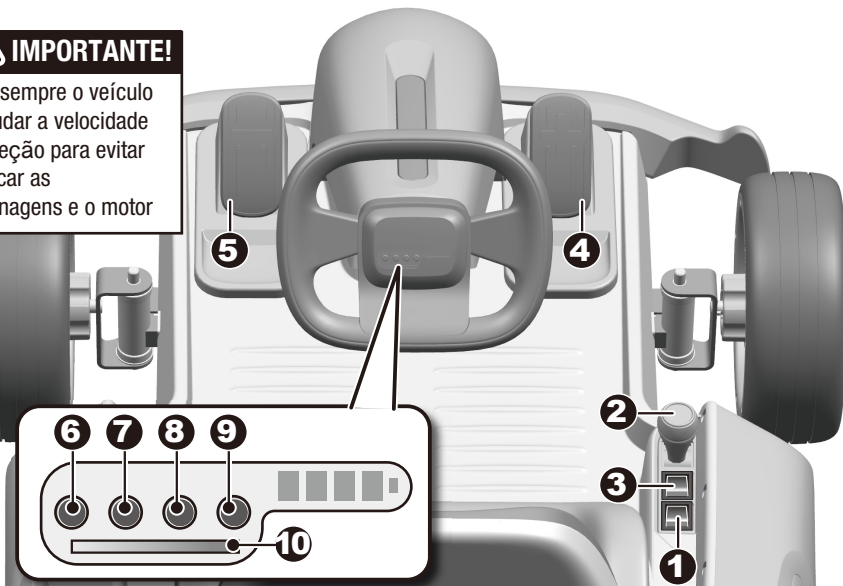
1. Encaixar o assento na ranhura da estrutura do veículo.
2. Utilizar uma chave de fendas (não incluída) ou uma moeda para rodar o fecho de plástico na tampa traseira para a posição de desbloqueio.
3. Retirar a tampa traseira.
4. Ligar o conector da estrutura do veículo ao conector da bateria. Recoloque o assento.





1. Montagem da estrutura traseira na estrutura do veículo.
2. Apertar dois parafusos Ø4x12 no suporte da estrutura traseira na estrutura do veículo de cada lado.

! IMPORTANTE!
 Parar sempre o veículo ao mudar a velocidade ou direção para evitar danificar as engrenagens e o motor



1. Interruptor de alimentação: Liga e desliga o produto.

2. Alavanca para a frente/paragem/retrocesso: Altera a direção que o produto avança para a marcha ré.

- Para mover o produto para a frente, mudar a alavanca para a posição superior.
- Para mover o produto para trás, mudar a alavanca para a posição de baixo.
- Deslocar a alavanca para a posição intermédia, o produto não se moverá.

3. Interruptor de alta/baixa velocidade: Movimenta o produto para a frente em alta ou baixa velocidade.

4. Acelerador de pedal: Para mover o produto, premir o pedal para baixo.

5. Pedal de travão: Premir o pedal para baixo, o produto vai abrandar até parar.

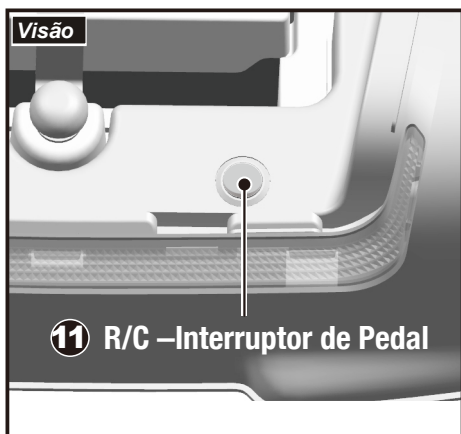
6. Botão horn

7. Próximo / Volume + / Botão de música

8. Reproduzir / Pausa / Modo Estória

9. Previu / Volume - / Modo de aprendizagem

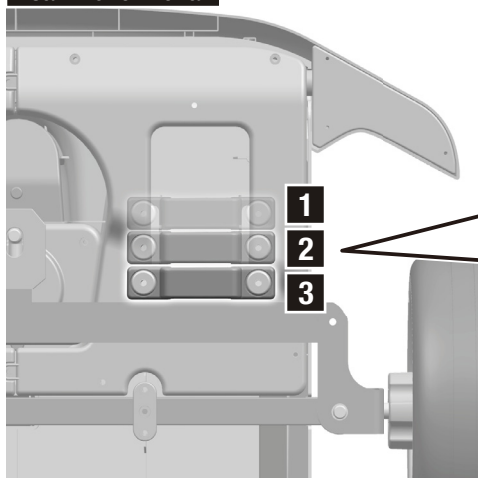
10. Indicador de bateria: Aqui mostra a energia restante da bateria.



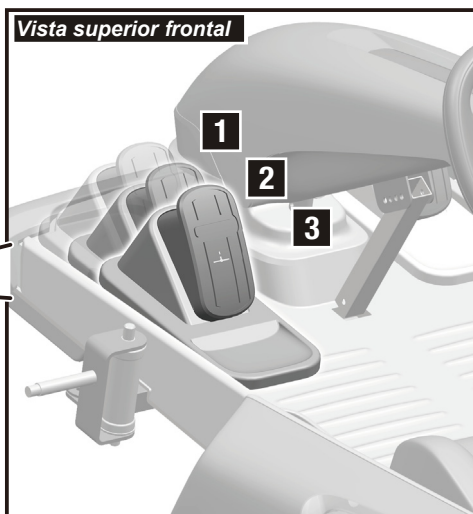
11.R/C - Interruptor de pedal (Opcional)

Alterar o modo de operação, controlo do acelerador ou controlo remoto

Vista inferior frontal



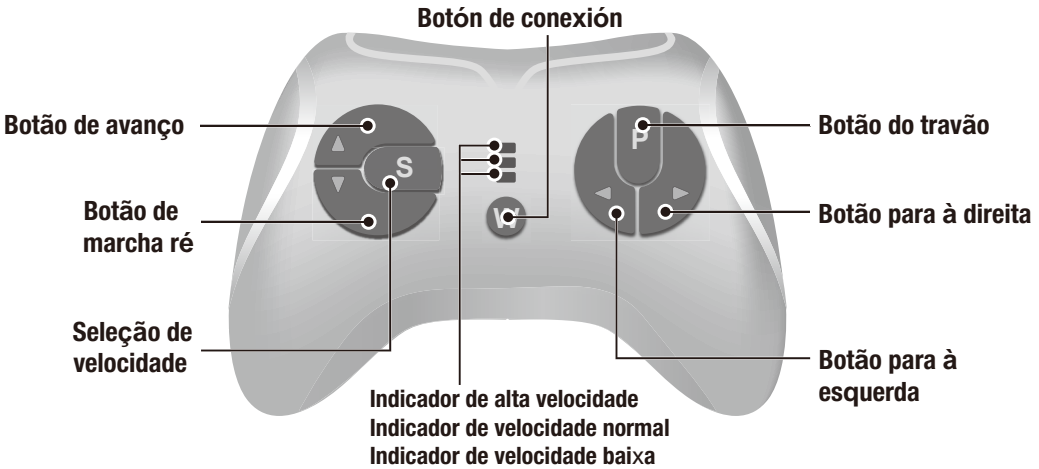
Vista superior frontal



Os dois pedais são ajustáveis e têm três posições. Mova-os para a frente à medida que o seu filho cresce.

COMO AJUSTAR OS PEDAIS:

Levante a parte frontal do produto, puxe a pega na parte inferior do pedal até ser empurrada para a posição desejada, depois solte a pega.



Inserir as pilhas do controlo

Levantar a porta do compartimento das pilhas na parte de trás do controlo e inserir duas pilhas AAA(LR03).

SUGESTÃO: Pilhas não incluídas. Consultar as informações sobre as pilhas na página 1.

1. Construir ligação

Premir o botão de ligação durante 2 segundos, o indicador de estado pisca, depois ligar o interruptor de alimentação localizado no traço do veículo, quando o indicador de estado se desligar durante cerca de 2 segundos e se transformar em longo brilho, significa que a ligação é bem sucedida. Se o indicador de estado não der resposta, significa que a ligação falhou. Substituir as baterias e tentar novamente.

2. Botão de travagem

Premir o botão para parar o veículo, premir novamente para soltar o travão.

3. Botão de seleção de velocidade

O interruptor opera o veículo para se deslocar em baixa, normal ou alta velocidade.

DICA: Este interruptor não funcionará enquanto o seu veículo se move em marcha atrás.

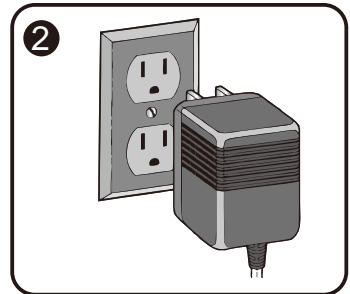
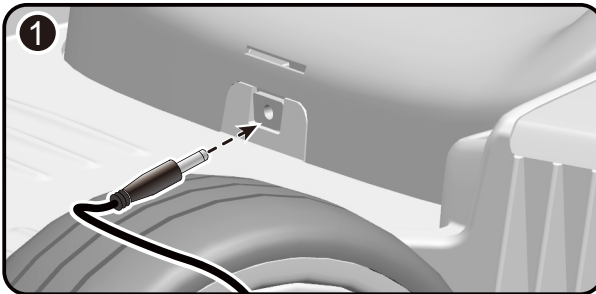
NOTA:

- Deixe o controlo remoto inativo durante cerca de 10 segundos, ele desliga-se automaticamente.
- Reconstruir a ligação quando substituir as pilhas do comando à distância.

**ADVERTÊNCIA!****APENAS UM ADULTO PODE CARREGAR E RECARREGAR A BATERIA!****ADVERTÊNCIA!**

Este produto possui uma Proteção de Carregamento: ao carregar, todas as funções serão cortadas! Apenas um adulto pode carregar e recarregar a bateria!

- O INTERRUPTOR DE ALIMENTAÇÃO deve ser virado na posição OFF (desligado) ao carregar.
- Antes da primeira utilização, a bateria deve ser carregada durante 4-6 horas. Não recarregar a bateria durante mais de 10 horas para evitar o sobreaquecimento do carregador.
- Quando o veículo começar a funcionar lentamente, recarregar a bateria.
- Após cada utilização ou uma vez por mês, o tempo mínimo de recarga é de 8 a 12 horas, menos de 20 horas, no máximo.
- Utilize a única bateria recarregável e carregador fornecido com o seu veículo. NUNCA substitua a bateria ou o carregador por outra marca. A utilização de outra bateria ou carregador pode causar um incêndio ou explosão.
- Não utilizar a bateria ou o carregador para qualquer outro produto.

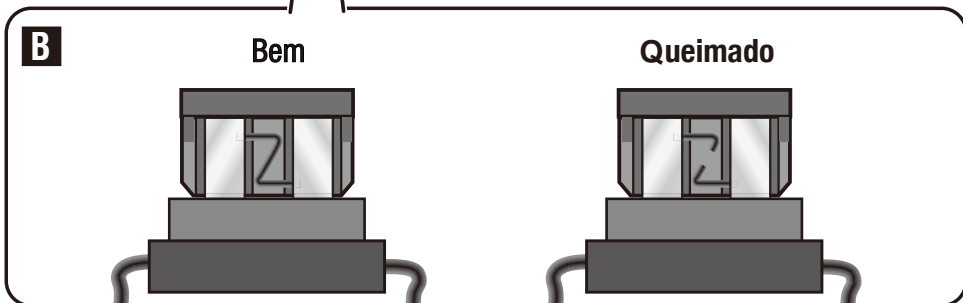
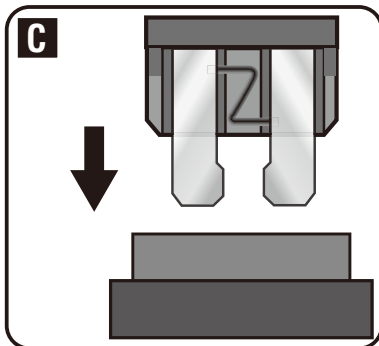
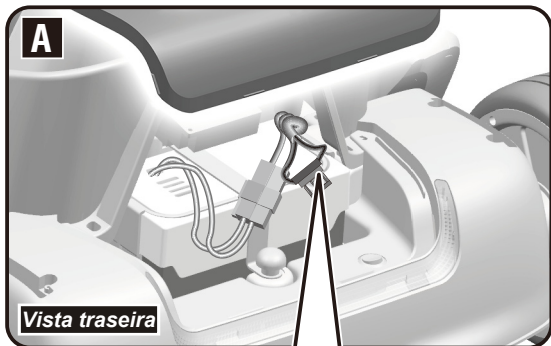
**Como carregar a bateria**

- 1.Ligar a porta do carregador à tomada do carregador da bateria.
- 2.Ligar a tomada do carregador a uma tomada de parede. A bateria começará a carregar.

Problema	Possível Causa	Solução
O veículo não funciona	Bateria com pouca energia	Recarga da bateria
	O fusível térmico disparou	Reiniciar fusível, ver <Fuse>
	O conector ou fios da bateria estão soltos	Verificar se os conectores da bateria estão firmemente encaixados uns nos outros. Se os fios estiverem soltos à volta do motor contacte o seu distribuidor, por favor.
	A bateria está descarregada	Substitua a bateria, contacte o seu distribuidor, por favor.
	O sistema elétrico está danificado	Contacte o seu distribuidor, por favor.
	Motor está danificado	Contacte o seu distribuidor, por favor.
O veículo não funciona muito tempo	Bateria está com pouca carga	Verificar se os conectores da bateria estão firmemente ligados uns aos outros durante a recarga
	A bateria é velha	Substitua a bateria, contacte o seu distribuidor, por favor.
O veículo circula lentamente	Bateria com pouca energia	Substitua a bateria, contacte o seu distribuidor, por favor.
	A bateria é velha	Substitua a bateria, contacte o seu distribuidor, por favor.
	O veículo está sobrecarregado	Reducir el peso en el vehículo.
	O veículo está a ser utilizado em condições adversas	Evite utilizar el vehículo en condiciones adversas, consulte <Seguridad>.
O veículo precisa de um empurrão para avançar	Mau contacto de fios ou conectores	Verificar se os conectores da bateria estão firmemente encaixados uns nos outros. Se os fios estiverem soltos à volta do motor, contacte o seu distribuidor, por favor.
	"Ponto morto" no motor	Um ponto morto significa que a energia eléctrica não está a ser fornecida à ligação terminal e o veículo precisa de ser reparado. Contacte o seu distribuidor, por favor.
Deslocação difícil da frente para trás ou vice-versa	Tentativa de deslocação enquanto o veículo está em movimento	Parar completamente o veículo e mudar de posição, ver <Utilizar o seu novo veículo>
Ruídos altos de moagem ou estalidos vindos do motor ou da caixa de velocidades	O motor ou as engrenagens estão danificados	Contacte o seu distribuidor, por favor.
A bateria não irá recarregar	Conector de bateria ou adaptador de conector está solto	Verificar se os conectores da bateria estão firmemente encaixados uns nos outros.
	Carregador não ligado à corrente	Verificar se o carregador de bateria está ligado a uma tomada de parede.
	O carregador não está a funcionar	Contacte o seu distribuidor, por favor.
O carregador sente-se quente quando está a recarregar	Isto é normal e não é motivo de preocupação	

Leia completamente este manual e a tabela do guia de resolução de problemas antes de entrar em contacto com o serviço de atenção ao cliente. Se você ainda precisa de ajuda para resolver o problema Contacte o seu distribuidor, por favor.

- É da responsabilidade dos pais verificar as partes principais do brinquedo antes de o utilizar, devem examinar regularmente se existem riscos potenciais, tais como a bateria, carga, cabo ou ficha, parafusos de fixação de outras partes e que, no caso de tais danos, o brinquedo não deve ser utilizado até que esses danos tenham sido devidamente removidos.
- Certificar-se de que as peças plásticas do veículo não estão rachadas ou quebradas.
- Ocasionalmente, utilizar um óleo leve para lubrificar as peças móveis, tais como rodas.
- Estacionar o veículo dentro de casa ou cobri-lo com uma lona para o proteger do tempo húmido.
- Manter o veículo afastado de fontes de calor, tais como fogões e aquecedores. As peças plásticas podem derreter.
- Recarregue a bateria após cada utilização. Apenas um adulto pode manusear a bateria. Recarregue a bateria pelo menos uma vez por mês quando o veículo não estiver a ser utilizado.
- Não lavar o veículo com uma mangueira. Não lavar o veículo com água e sabão. Não conduzir o veículo em tempo de chuva ou de neve. A água irá danificar o motor, o sistema eléctrico e a bateria.
- Limpar o veículo com um pano macio e seco. Para devolver o brilho às peças de plástico, utilizar um polidor de móveis sem cera. Não utilizar cera para automóveis. Não utilizar produtos de limpeza abrasivos.
- Não conduzir o veículo em sujidade solta, areia ou cascalho fino que possa danificar as peças móveis, motores ou o sistema eléctrico.
- Quando não utilizar, toda a fonte eléctrica deve ser desligada. Desligar o interruptor de corrente e desligar a ligação da bateria.



Quando as luzes do veículo e o Mp3 não funcionarem, verificar primeiro o fusível e ver se está queimado. Se o fusível estiver partido (fig. B), por favor troque com um novo (fig. C), há um fusível de reserva no pacote de montagem. O fusível está ao lado da bateria (fig. A).

A bateria dispõe de um fusível térmico com um fusível de repouso que irá automaticamente disparar e cortar toda a energia do veículo se o motor, o sistema eléctrico ou a bateria estiverem sobrecarregados. O fusível será reiniciado e a energia será restaurada depois de a unidade ser desligada durante 20 segundos e depois ligada novamente. Se o fusível térmico disparar repetidamente durante a utilização normal, o veículo poderá necessitar de reparação. Contacte o seu distribuidor, por favor.

Para evitar a perda de potência, siga estas directrizes:

- Não sobrecarregar o veículo.
- Não rebocar nada atrás do veículo.
- Não conduzir em declives íngremes.
- Não conduza em objectos fixos, que podem fazer girar as rodas, provocando o sobreaquecimento do motor.
- Não conduza com tempo muito quente, os componentes podem sobreaquecer.
- Não permitir que água ou outros líquidos entrem em contacto com a bateria ou outros componentes eléctricos.
- Não mexer no sistema eléctrico. Se o fizer, pode criar um curto-circuito, fazendo disparar o fusível.

Os nossos produtos são apropriados para a norma ASTM F963; GB6675; EN71 e EN62115.

Descarte de Bateria



- A sua bateria selada de chumbo-ácido deve ser reciclada ou eliminada de uma forma ecológica.
- Não descarte a sua bateria de chumbo-ácido num incêndio. A bateria pode explodir ou vazar.
- Não descarte uma bateria de chumbo-ácido no seu lixo doméstico normal. A incineração, enchimento do terreno ou mistura de baterias seladas de chumbo-ácido com o lixo doméstico é proibida por lei.