



INfb068\_CA

**350-084**

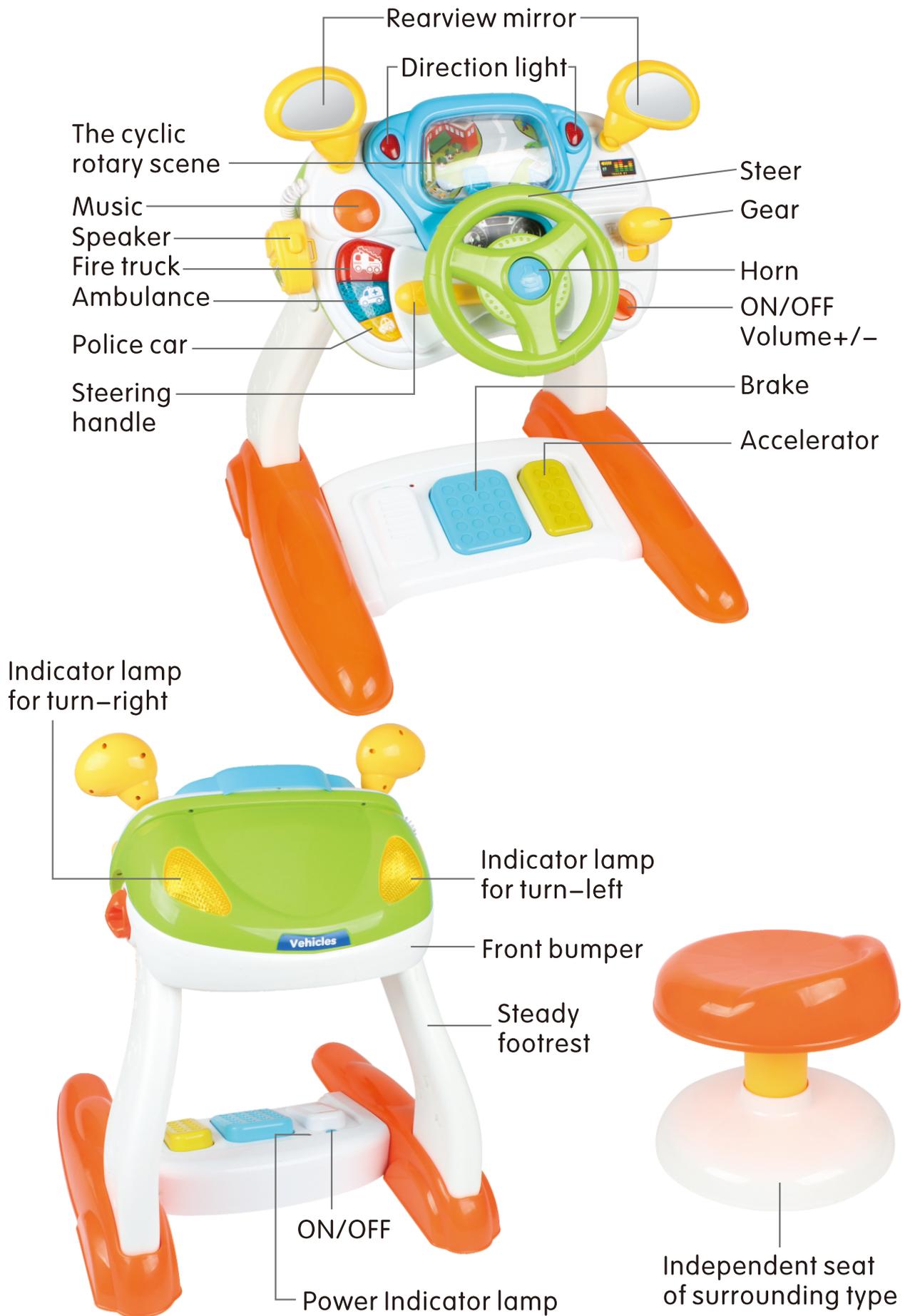


**EN: Simulated driver**  
**FR: Conducteur simulé**

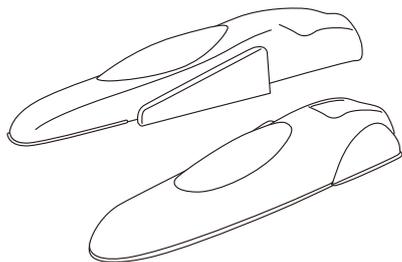
READ AND SAVE THIS INSTRUCTION FOR FUTURE USE

**ASSEMBLY INSTRUCTION**

# PICTURE OF EACH PART:



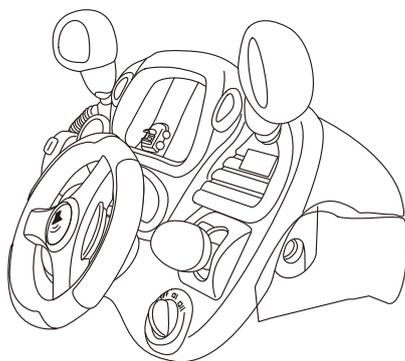
**A x 1**



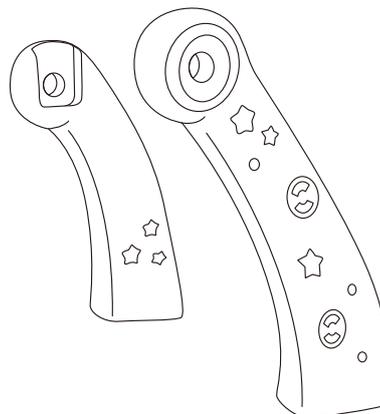
**B x 1**



**C x 1**



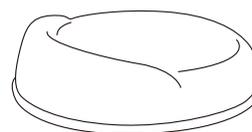
**D x 1**



**E x 2**



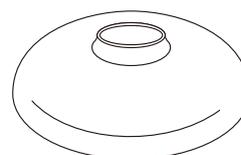
**F x 1**



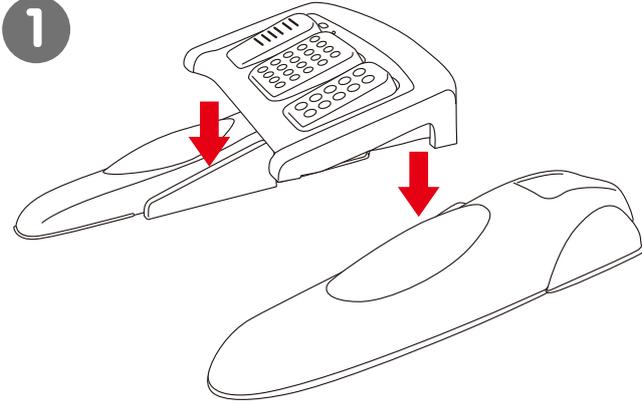
**G x 1**



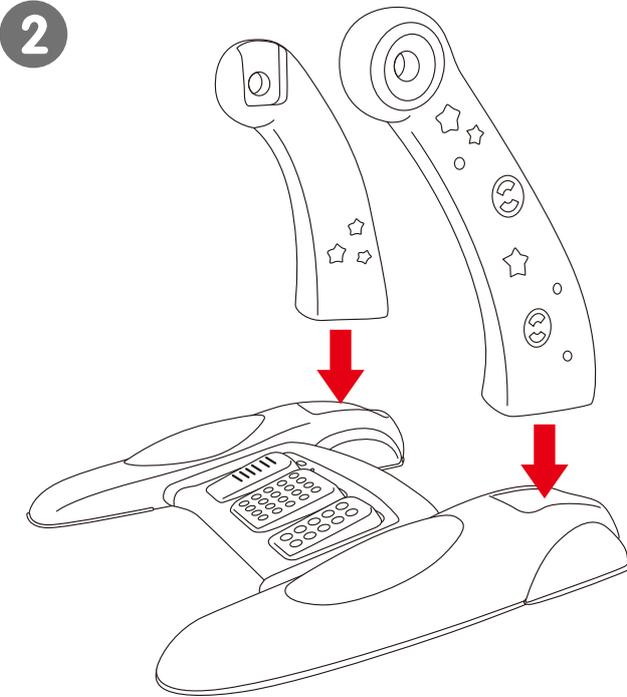
**H x 1**



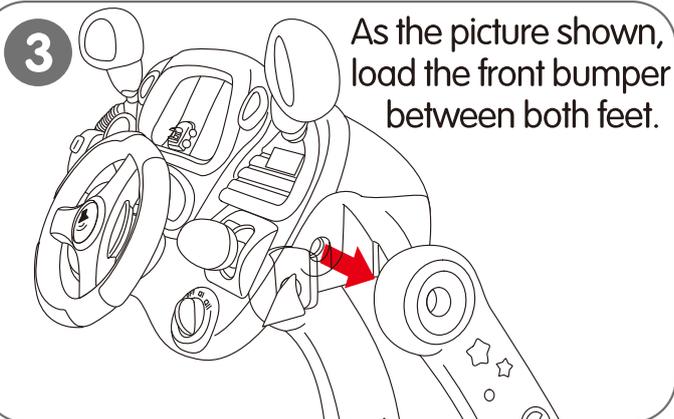
## Assembling picture of the front bumper:



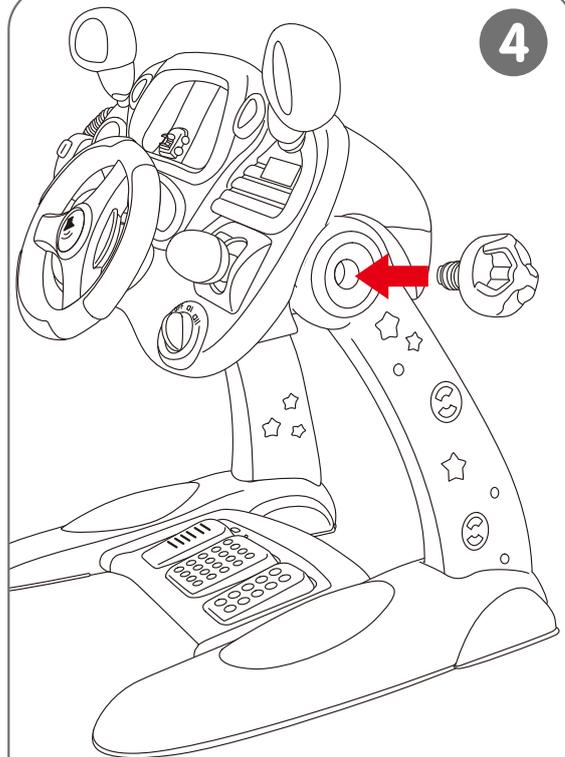
As the picture shown, load the pedal in the between of both feet.



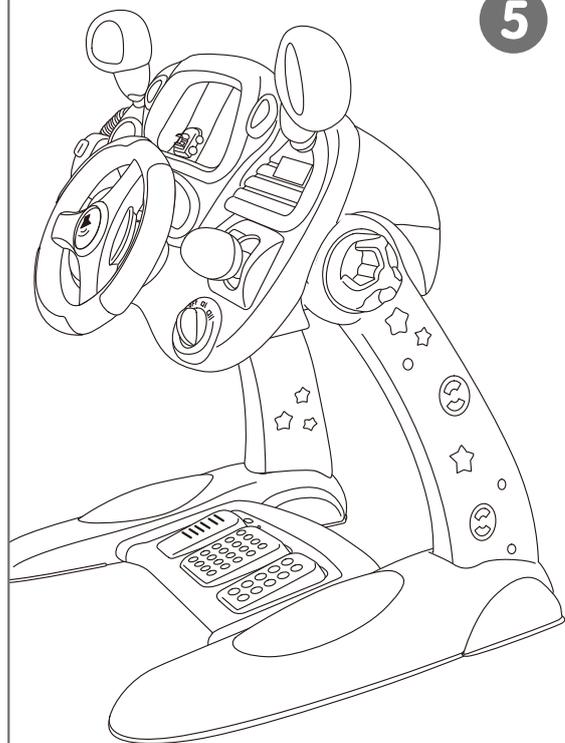
Load both feet as the picture shown.



As the picture shown, load the front bumper between both feet.

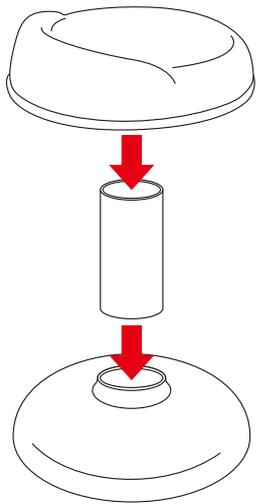


Wrench the plastic screws on the left and on the right.

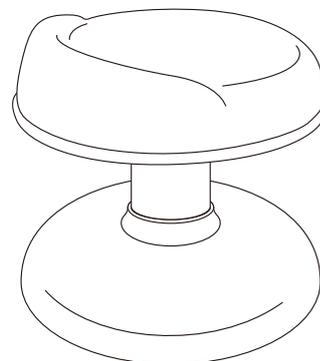


The front bumper is thus finished.

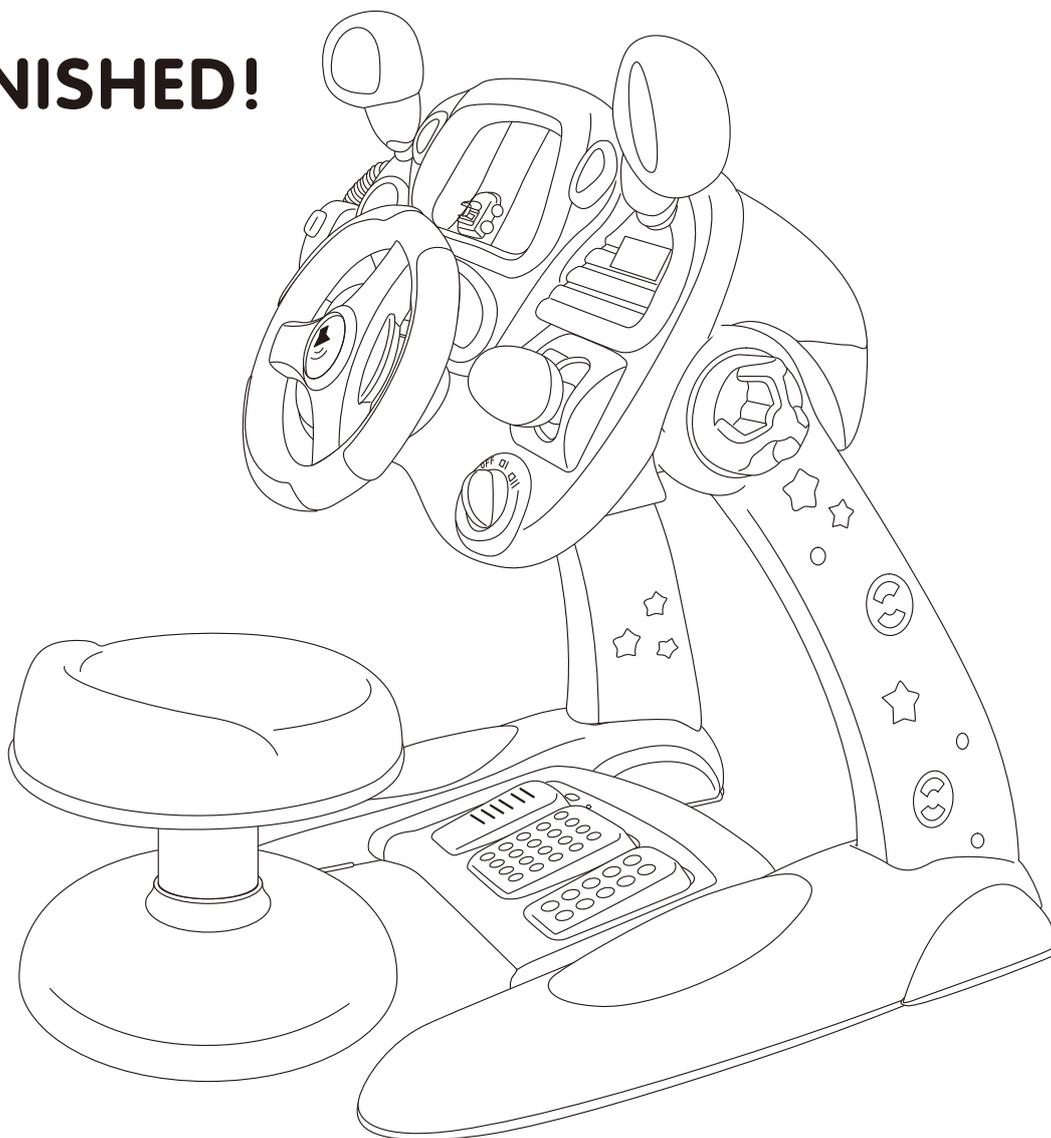
## ASSEMBLING PICTURE OF THE SEAT:



Load the chair as  
the picture shown.



## FINISHED!

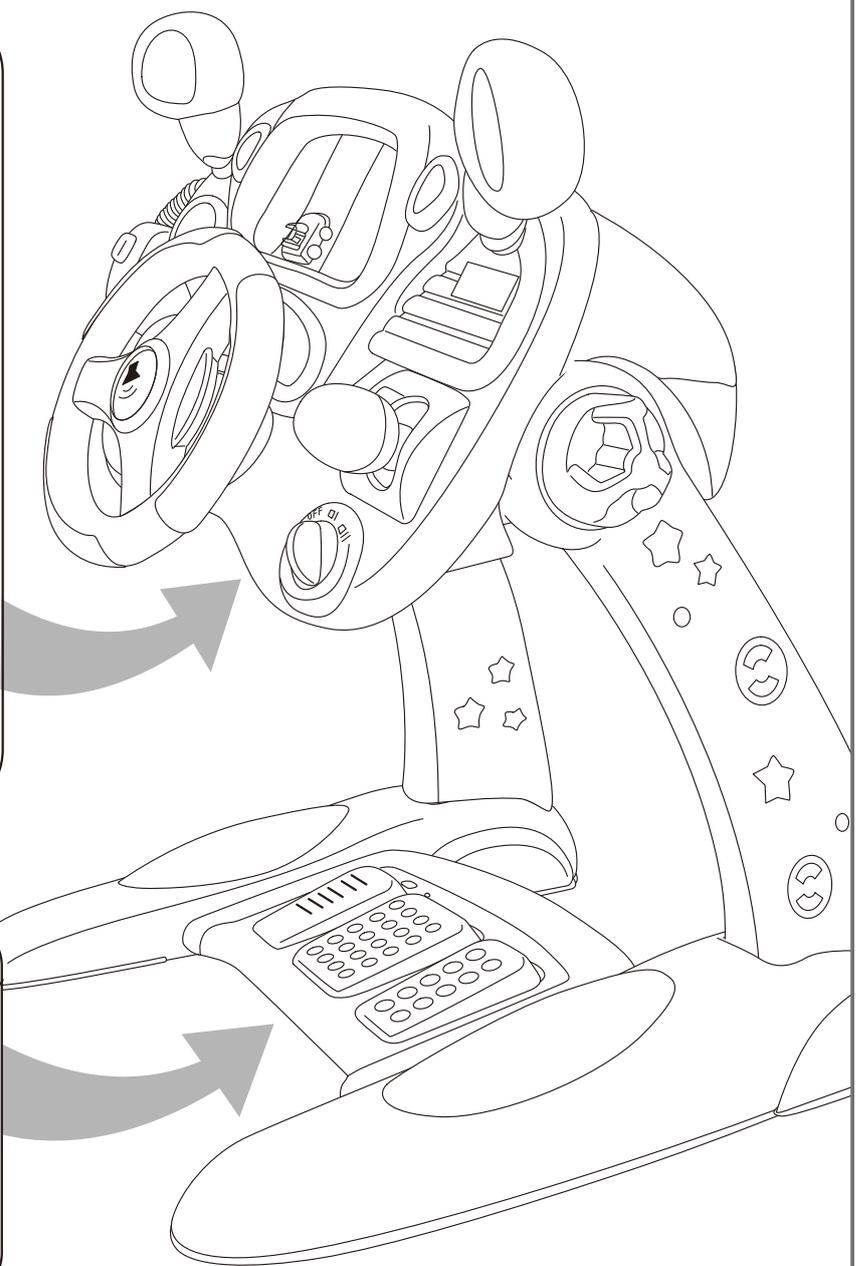
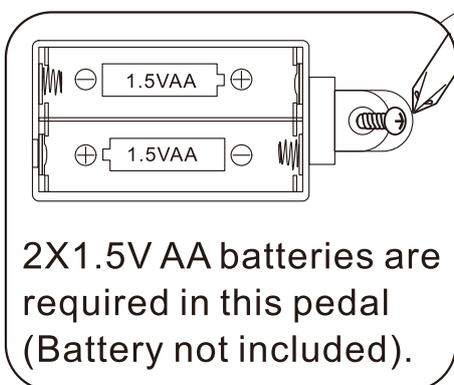
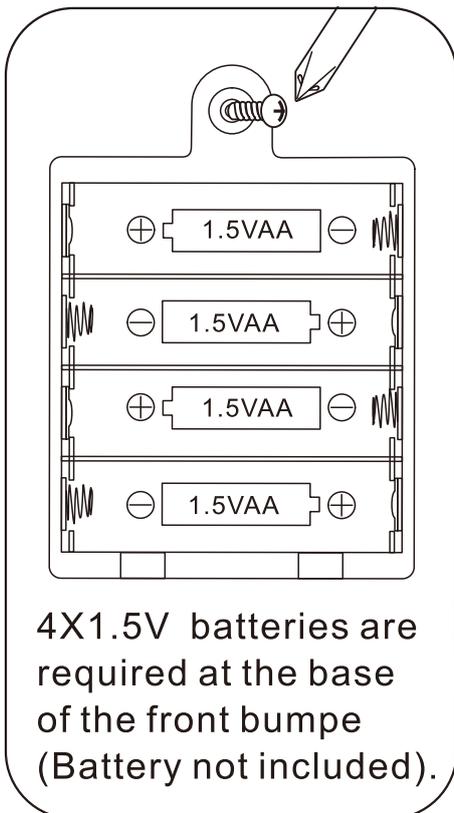


**ADULT ASSEMBLY IS REQUIRED FOR THIS TOY.**

## ILLUSTRATION FOR LOADING THE BATTERIES:

6PCS 1.5V batteries are required for supplying power to this product. Open the battery cover at the base of the front bumper and then load 4PCS DC 1.5V AA batteries into the battery compartment, and then well buckle the battery cover and lock with screws.

Then open the battery cover at the base of the pedal. Load 2PCS DC1.5V AA batteries into the battery compartment ,well buckle the battery cover and then lock with screws.



**CAUTIONS: PLEASE DO NO LOAD THE +/- POLARITY OF THE BATTERY UPSIDE DOWN!**

# FUNCTION INTRODUCTION

- Simulated driving condition
- Alarm recognition
- Independent seat
- Direction recognition
- Shifting Gear
- Music Influence

## FUNCTIONAL EXPLANATION



### The cyclic rotary scene

Your baby can control the car in the picture by using the steer and let the car drive along the road.



### Simulated operating by shifting the gear

The rotating speed of the scene will slow down when shifting the gear and let your baby experience more realistic and interesting driving.

**Gear 0:** Neutral Gear, Stop driving

**Gear 1:** Slow Speed

**Gear 2:** Fast Speed

When playing the driving sound, 3 kinds of driving sounds are available. Honking sound and sound of steering light can be inserted for playing.

The sound of music key can not be inserted for playing. If you press the music key during the process of driving, it will finish playing the music sound firstly and then go back to play the driving sound.



**ON/OFF:** High-simulated key for the car, rotate the knob and the car will send out engine sound. The volume in the 2nd gear can be adjusted as you may need.

### ON/OFF Brake Accelerator Switch it on



**Step on the gas:** When the gear is in the neutral position, it will play the accelerating sound when stepping on the gas. When the gear is in the "Gear 1" or "Gear 2", it will play the driving sound when stepping on the gas. When you step down and it plays the braking sound and the car will stop running.

### Car speed:

Stepping on the Gear 1 for Low Speed; Do not step on the accelerator and pull it on "Gear 2" position for Medium Speed. Step on the accelerator and pull it on "Gear 1" or "Gear 2" for High Speed.



**Music key:** Press the music key for one time to play the music.  
 1. Press once again to stop playing; Press the music key for the third time to play the music.  
 2. Press it again and it will stop playing ; Press the music key for the fifth time to play the music.  
 3. Press it again to stop playing and keep circulating like this.



Press the key with the icon of fire truck, ambulance, police car and it will send out the corresponding alarming sound while the police traffic light keep flashing.



**Speaker:** Your baby can simulate the driver and pick up the speaker and press the key for talking something.



**Turn-right**

When toggling the handle toward upward, the right steering light will keep flashing.

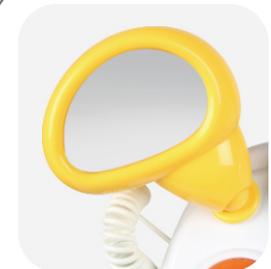
**Turn-left**

When toggling the handle toward downward, the left steering light will keep flashing.

When toggling the handle in the middle, the direction light will not be "ON".



The steer can control the car to move to the left or to the right. Press the horn key in the middle and it will send out the honking sound.

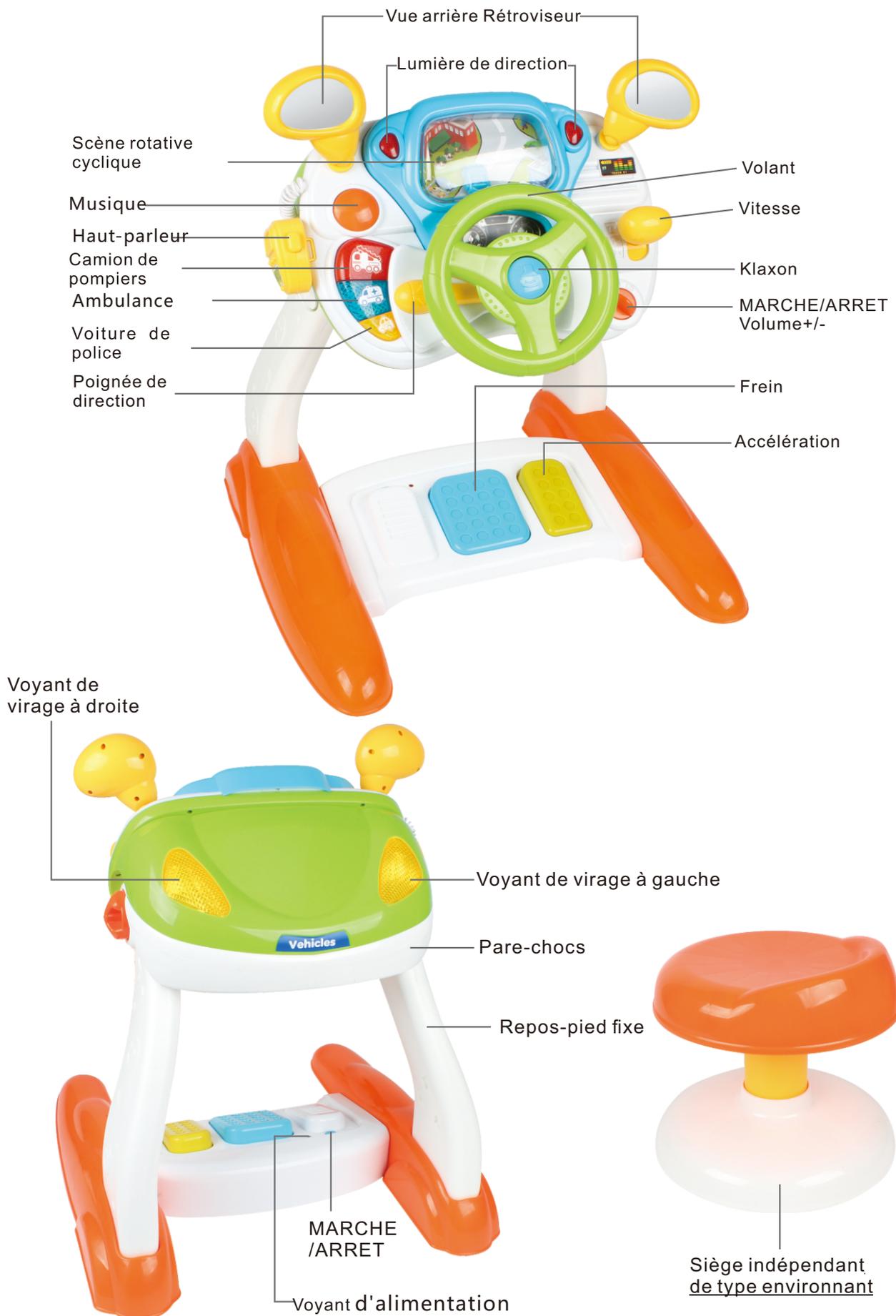


**Free rotary rearview mirror**

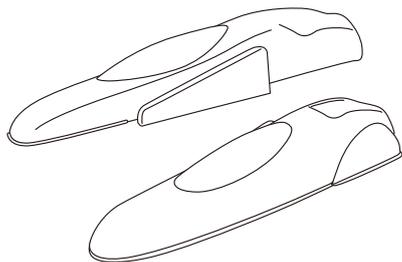


**Surrounding independent seat**

# IMAGE DE CHAQUE PARTIE



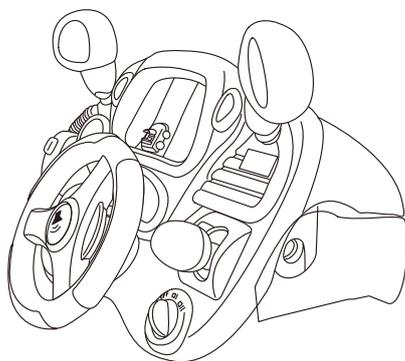
**A x 1**



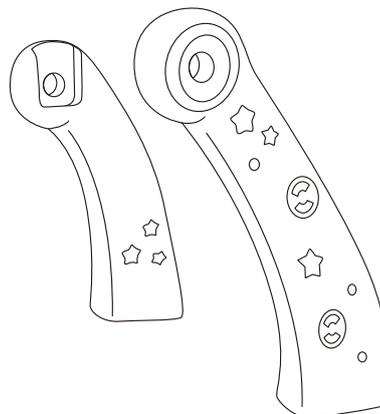
**B x 1**



**C x 1**



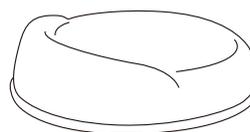
**D x 1**



**E x 2**



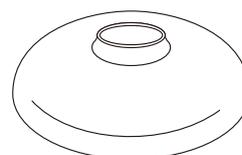
**F x 1**



**G x 1**

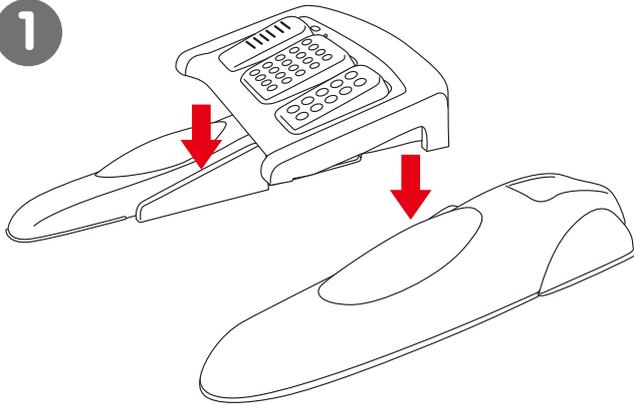


**H x 1**



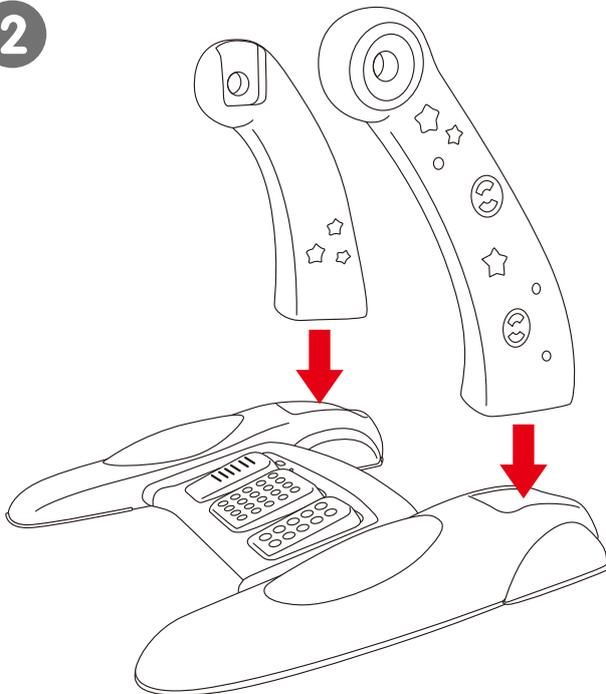
## Illustration d'Assemblage du pare-chocs avant :

1



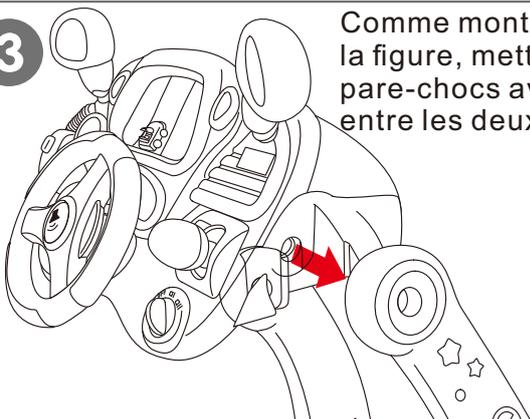
Comme montré dans la figure, fixez la pédale entre les deux pieds.

2



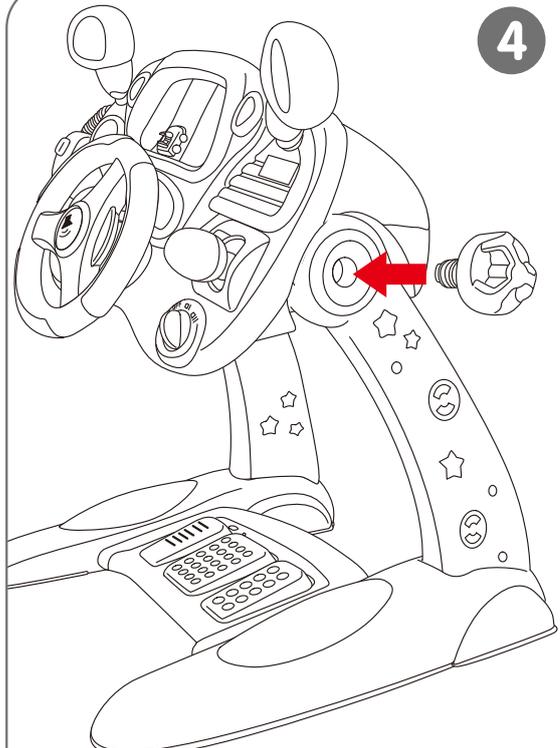
Fixez les deux pieds comme indiqué dans la figure

3



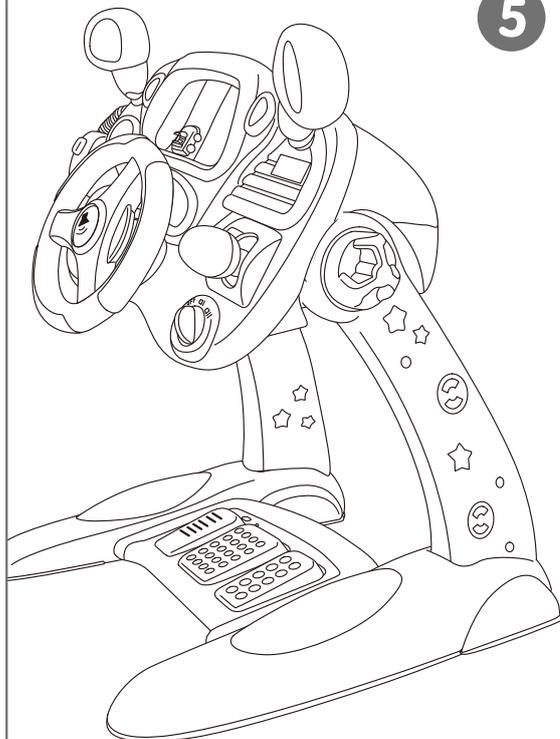
Comme montré dans la figure, mettez le pare-chocs avant entre les deux pieds

4



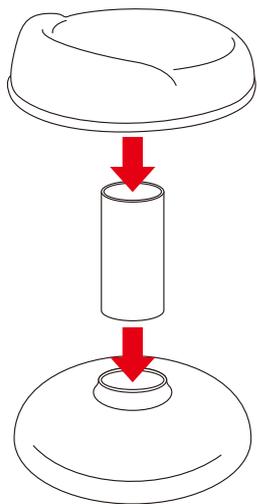
Serrez les vis en plastique à gauche et à droite

5

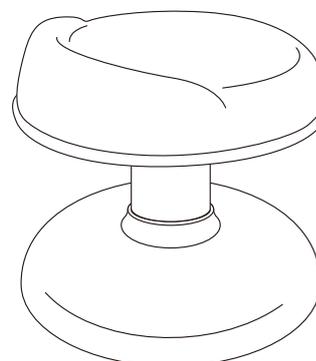


Le pare-chocs avant est donné.

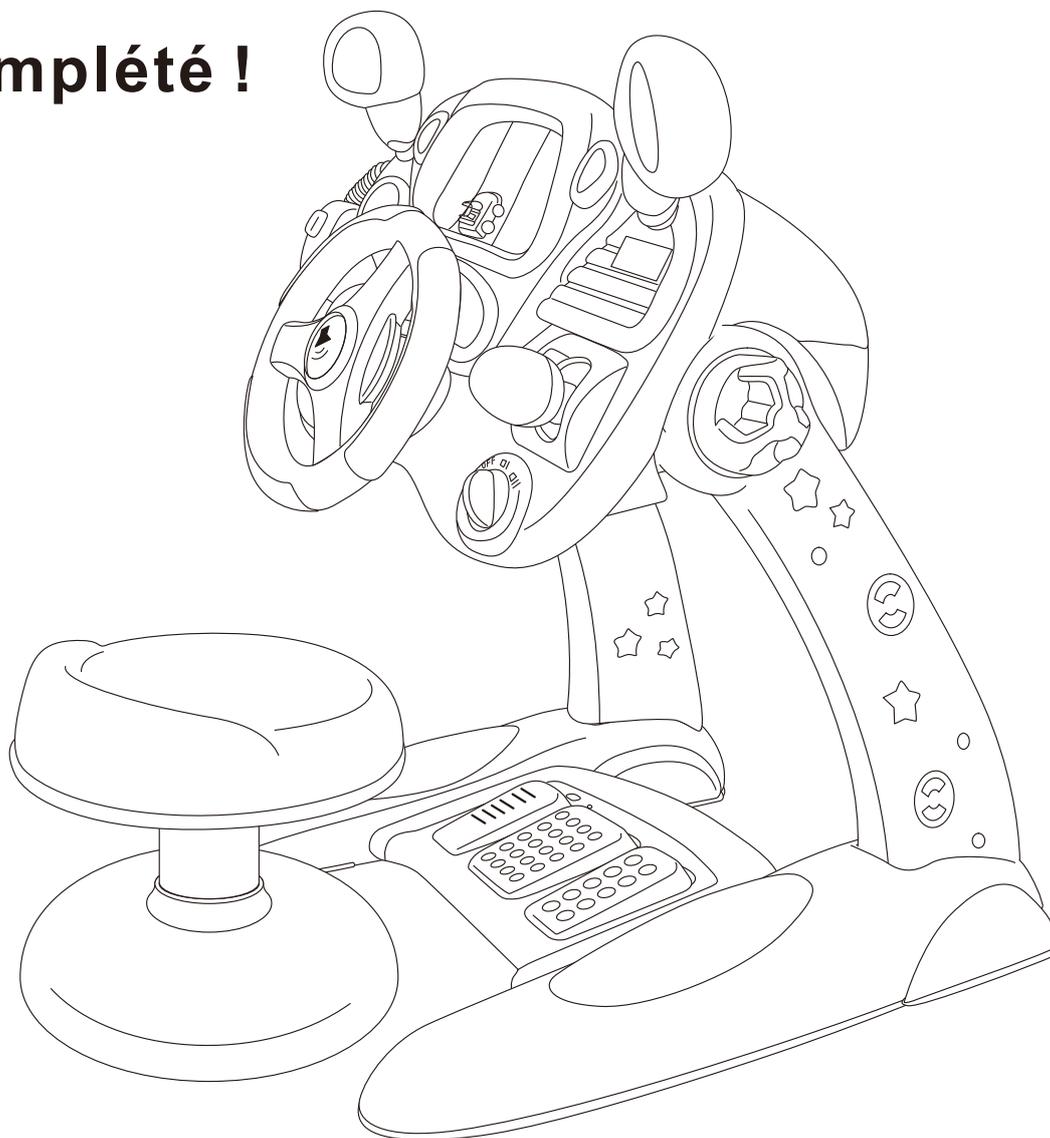
## ILLUSTRATION D'ASSEMBLAGE DU SIEGE



Fixez la chaise comme montré  
dans la figure



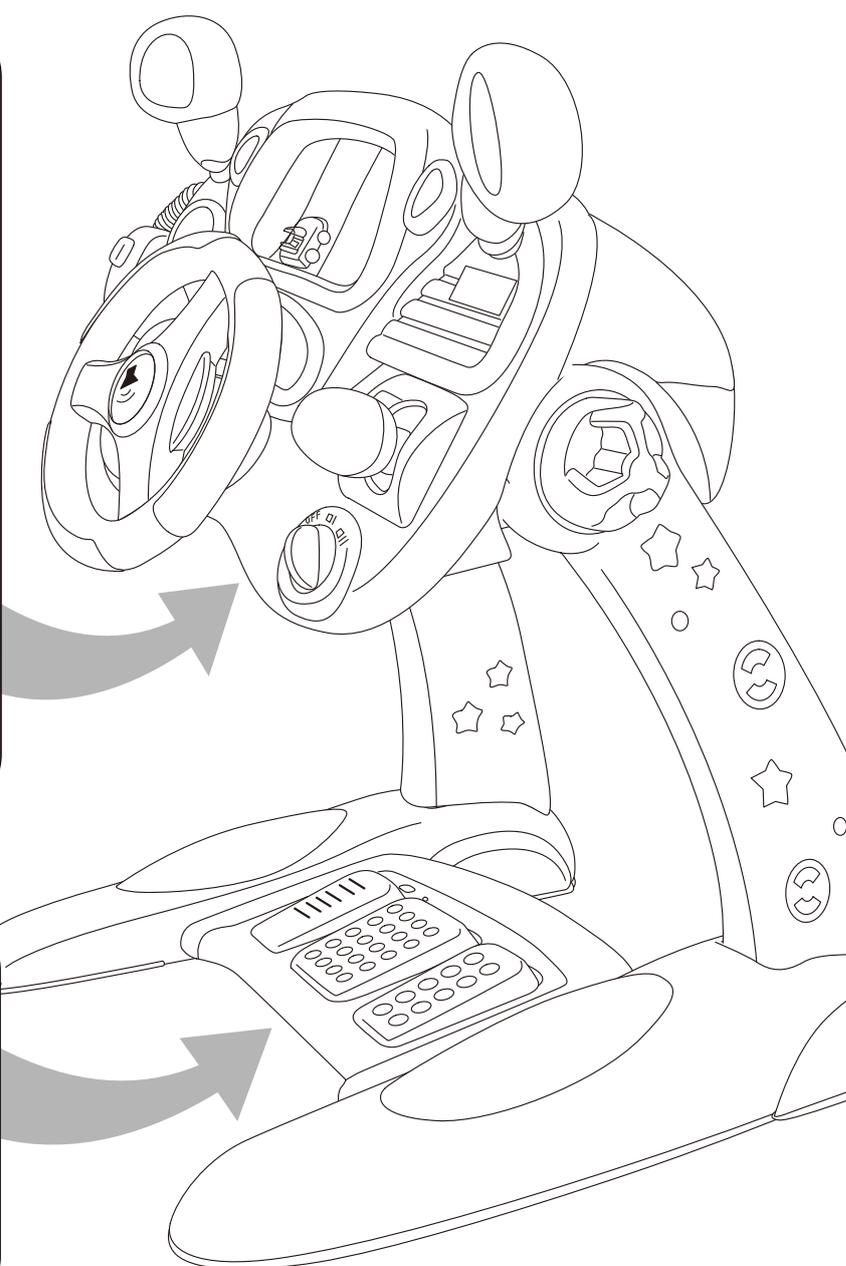
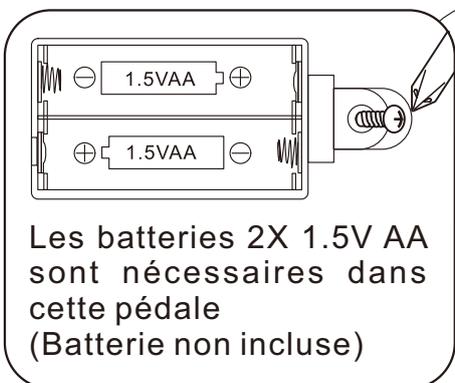
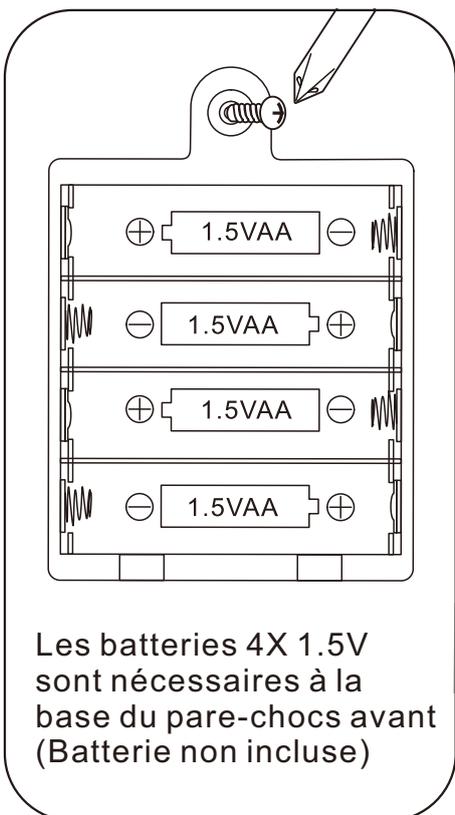
**Complété !**



**L'ASSEMBLAGE PAR UN ADULTE EST NÉCESSAIRE  
POUR CE JOUET.**

## ILLUSTRATION POUR LE CHARGEMENT DES BATTERIES :

Des batteries 6PCS 1.5V sont nécessaires pour alimenter ce produit.  
Ouvrez le couvercle du compartiment à batterie à la base du pare-chocs avant, puis mettez 4PCS CC1.5V AA batteries dans le compartiment à batterie, puis fermez bien le couvercle de batterie et verrouillez-le avec des vis.  
Ouvrez ensuite le couvercle de batterie à la base de la pédale. Mettez les batteries AA 2PCS CC1.5V dans le compartiment de batterie, fermez bien le couvercle de batterie, puis verrouillez-le avec des vis.



**ATTENTION : VEUILLEZ NE PAS CHARGER LA POLARITÉ +/- DU BATTERIE À L'INTERIEUR !**

# INTRODUCTION DE LA FONCTION

- État de conduite simulé
- Reconnaissance de direction
- Reconnaissance d'alarme
- Changement de vitesse
- Siège indépendant
- Influence de la Musique

## DESCRIPTION FONCTIONNELLE



### La scène rotative cyclique

Votre bébé peut contrôler la voiture sur la photo en utilisant le volant et en laissant la voiture rouler le long de la route. Conduisez le long de la route.



### Simulation de fonctionnement par changement de vitesse

La vitesse de rotation de la scène ralentit lorsque l'on déplace le

et laissez votre bébé vivre une expérience de conduite plus réaliste et plus intéressante.

**Vitesse 0:** Point mort, arrêt de la conduite

**Vitesse 1:** vitesse lente

**Vitesse 2:** Vitesse rapide

Pour le son de conduite, trois types de sons de conduite sont disponibles. Le son de klaxon et le son du feu de direction peuvent être insérés pour être joués.

Le son de la clé musicale ne peut pas être inséré pour être joué. Si vous appuyez sur la touche musicale pendant la conduite, le son de la musique sera d'abord terminé, puis le son de la conduite reviendra.



### MARCHE/ARRET:

Clé haute simulation pour la voiture, tournez le bouton et la voiture

émettra le son du moteur. Le volume dans la 2<sup>ème</sup> vitesse peut être ajusté selon vos besoins.

### MARCHE/ARRET Frein Accélérateur



### Mise en marche

Marchez sur l'accélérateur : Lorsque la boîte de vitesses est au point mort, elle émet le son d'accélération lorsqu'on appuie sur l'accélérateur. Lorsque le rapport est sur "Vitesse 1" ou "Vitesse 2", il émet le son de conduite lorsqu'on appuie sur l'accélérateur.

Lorsque vous descendez et qu'il émet le son de freinage, la voiture s'arrête de fonctionner. Lorsque vous descendez et qu'il émet le son de freinage, la voiture s'arrête de fonctionner.

### Vitesse de la voiture :

Marcher sur la Vitesse 1 pour basse vitesse ; N'appuyez pas sur l'accélérateur et le tirer sur la position " Vitesse 2 " pour la vitesse moyenne. Appuyez sur l'accélérateur et tirez sur la position "Vitesse 1 " ou " Vitesse 2 " pour la vitesse élevée.



**Touche Musique :** Appuyez sur la touche Musique pour une fois pour jouer de la musique.

1. Appuyez une fois de plus pour arrêter de jouer ; Appuyez sur la touche Musique pour la troisième fois pour jouer la musique.

2. Appuyez à nouveau et pour arrêter la lecture ; appuyez sur la touche Musique pour la cinquième fois pour jouer de la musique.

3. Appuyez à nouveau pour arrêter la lecture et continuer à circuler comme ceci.



Appuyez sur la touche avec l'icône du camion de pompier, de l'ambulance, de la voiture de police, et il émettra le son d'alarme correspondante lorsque le voyant de police de la circulation reste clignotant



**Haut-parleur :** Votre bébé peut simuler le conducteur et prendre le haut-parleur appuyez sur la touche pour parler



Le virage peut contrôler la voiture pour se déplacer vers la gauche ou vers la droite. Appuyez sur la touche de corne au milieu et il enverra le klaxon.

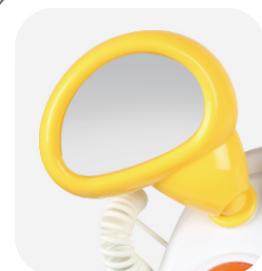
#### Tourne à droite



Quand manipulez la poignée vers le haut, le voyant de direction droit continue à clignoter Quand manipulez la poignée vers le bas, le voyant de direction gauche continuera à clignoter .

#### Tourne à gauche

Lorsque manipulez la poignée dans le milieu, le voyant de direction ne sera pas " NON " .



#### Rétroviseur rotatif



#### Siège indépendant environnant

US



001-877-644-9366  
customerservice@aosom.com

CA



001-855-537-6088  
customerservice@aosom.ca

UK



0044-800-240-4004  
enquiries@mhstar.co.uk

DE



0049-(0)40-88307530  
service@aosom.de

FR



0033-1-84166106  
contact@aosom.fr

ES



0034-931294512  
atencioncliente@aosom.es

IT



0039-0249471447  
clienti@aosom.it